

Compilar proyectos GWT en eclipse

1. Ruta de compilación de configuración

- Nos ubicamos en el proyecto y pulsamos **clic derecho** sobre la raíz de nuestro proyecto, buscamos la opción **"Build Path"** y ponemos el cursor sobre él se nos despliega un menú de opciones y damos clic izquierdo en la opción **"Config Build Path"** para que se nos abra las propiedades de dicho proyecto.

2. propiedades para los proyecto

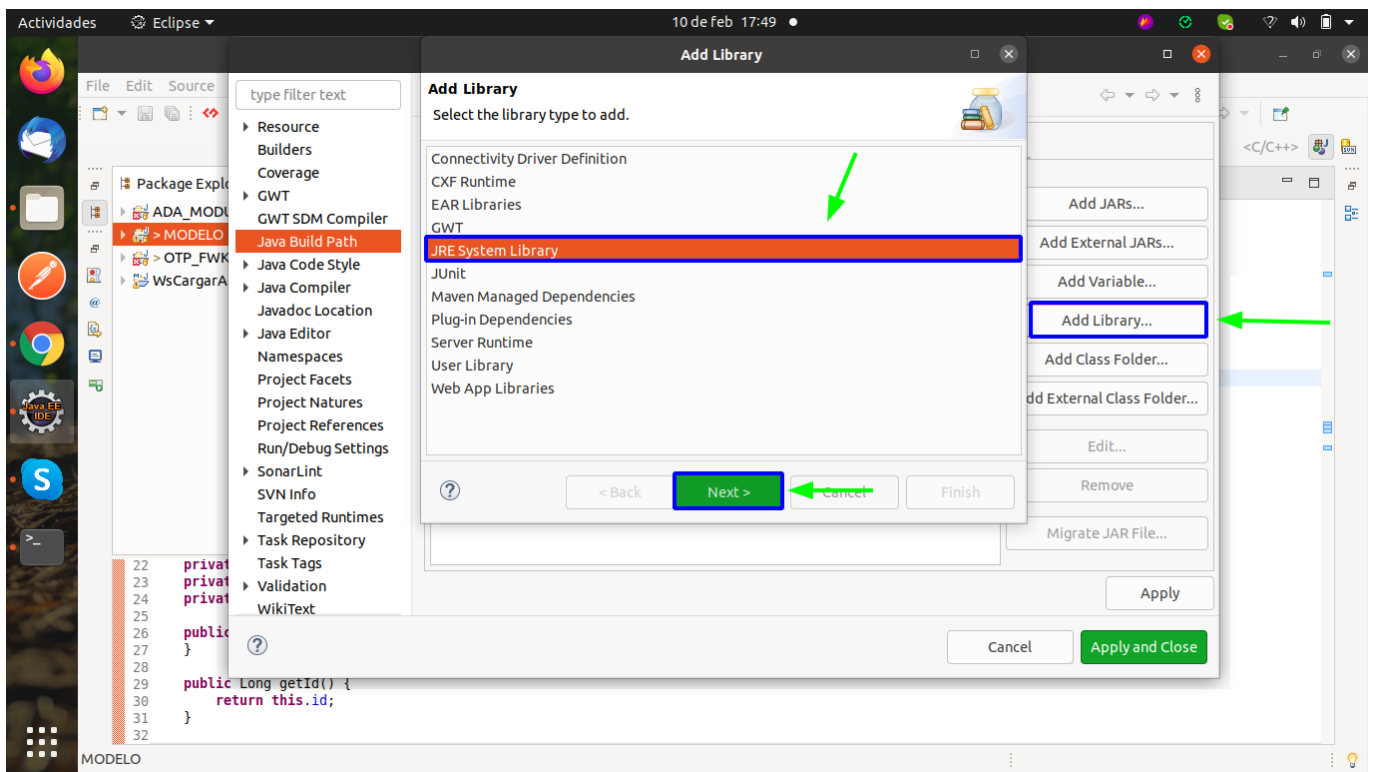
- Una vez visualizada la pestaña buscaremos en la parte izquierda donde está el filtrado de propiedades buscamos la propiedad **"Java Build Path"** y presionaremos clic izquierdo.

Ruta de compilación de Java (Java Build Path)

- *En ella encontraremos una pestaña que contiene la siguiente propiedades.*

1. **Source:** Carpetas de origen en la ruta de compilación
2. **Projects:** Proyectos necesarios en la ruta de compilación
3. **Libraries.** JAR y carpetas de clase en la ruta de compilación
4. **Order and Export:** Crear orden de ruta de clase y entradas exportadas: **(las entradas exportadas se aportan a proyectos dependientes)**
5. **Module Dependencies.** Todos los modulos con sus detalles.

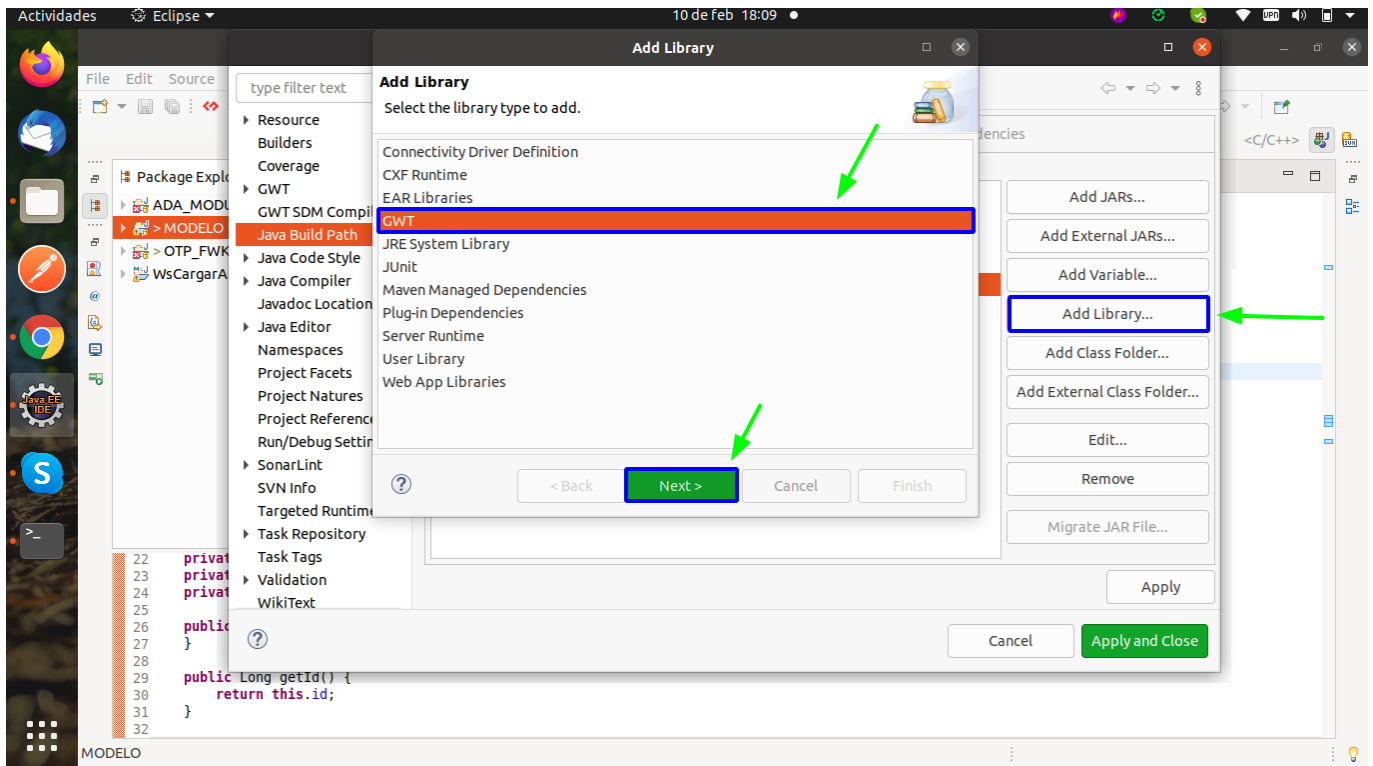
- Nos Ubicamos en la propiedad **Libraries** en esta pestaña buscamos el boton **Add Library** y seleccionamos la opción **JRE System Libreray** para poder agrega el **OPENJDK-8** en este caso .
- **¡si ya tiene la libreria saltate este paso.!**



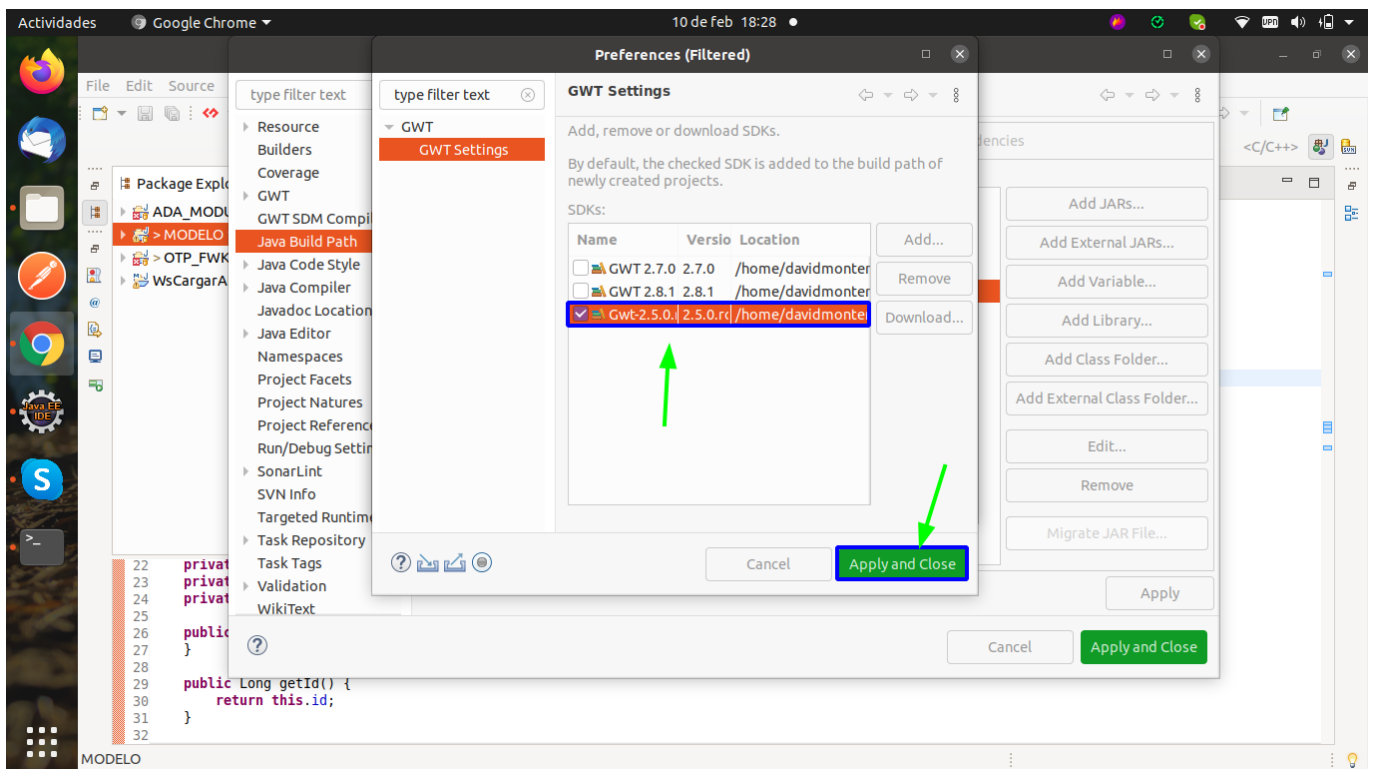
- nos pedora que Seleccionemos un JRE para la ruta de compilación del proyecto seleccionamos **Workspace default JRE(java-8-openjdk-amd64)** y precionamos el boton **Finish** para agregar el **JDK-8** para la ruta de compilacion ya que **GWT** necesita la version 8 de java .
- Si no te sale pos default en la opcion expecificada anteiormente seleccionamos el ccheckbox **Alternate Jre** y seleccionamos la version 8 ya que es posible que tengas varios JDK.

Agregar libreira GWT

- Ahora procedemos a agreaga la libreria de GWT volvemos a seleccionar la opcion **Add Library** y este caso agregaremos la libreria **GWT** y presionamos **"Next"**



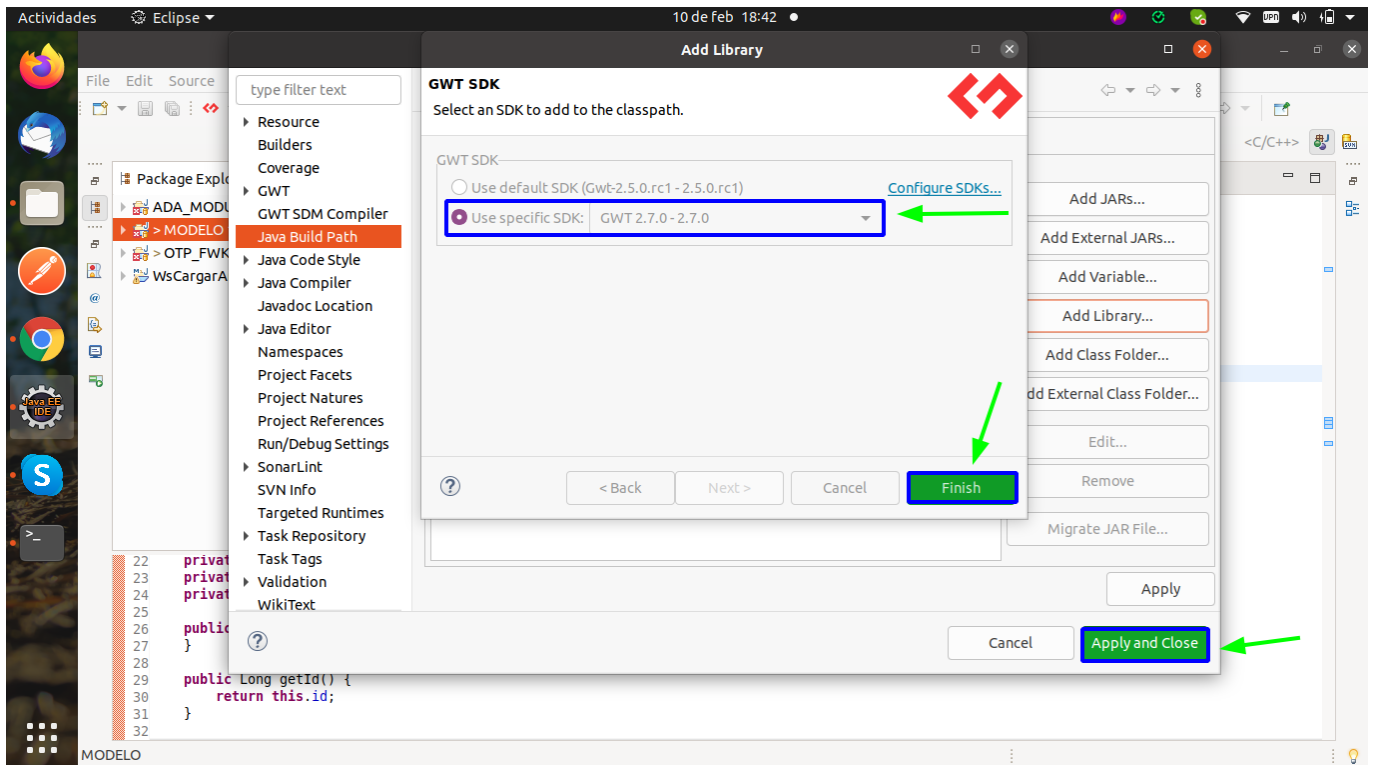
- se nos abra una pestaña en este punto PODEMOS Agregar, eliminar o descargar SDK SELECCIONAMOS LA version **Gwt-2.5** y precionamos el boton **"Apply and Close"** aplicamos y guardamos cambios.
- De forma predeterminada, el SDK marcado se agrega a la ruta de compilación de los proyectos recién creados.



Seleccione un SDK para agregar a la ruta de clases(Select an SDK to add to

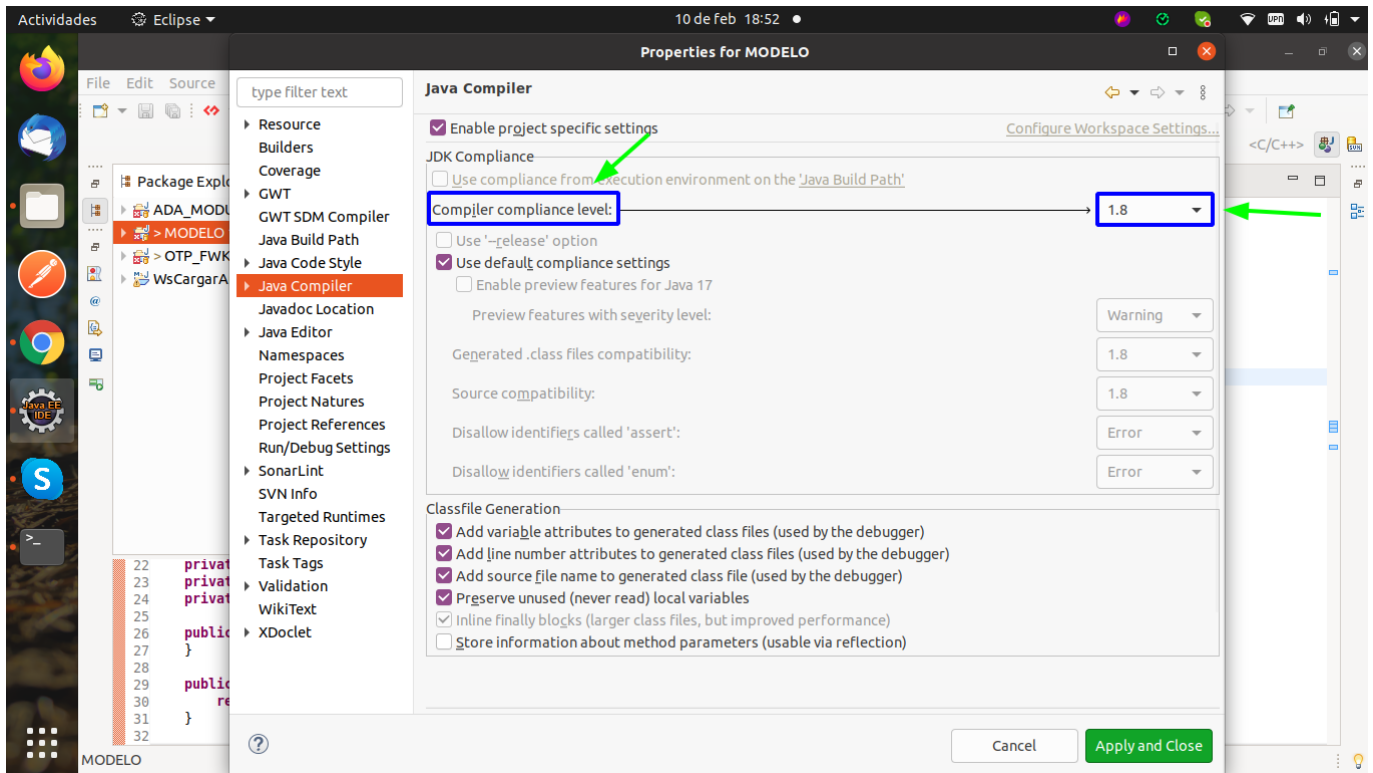
the classpath).

- seleccionamos la opcion **Use specific SDK** finalizamos ell proceso con el boton **“Finish”**



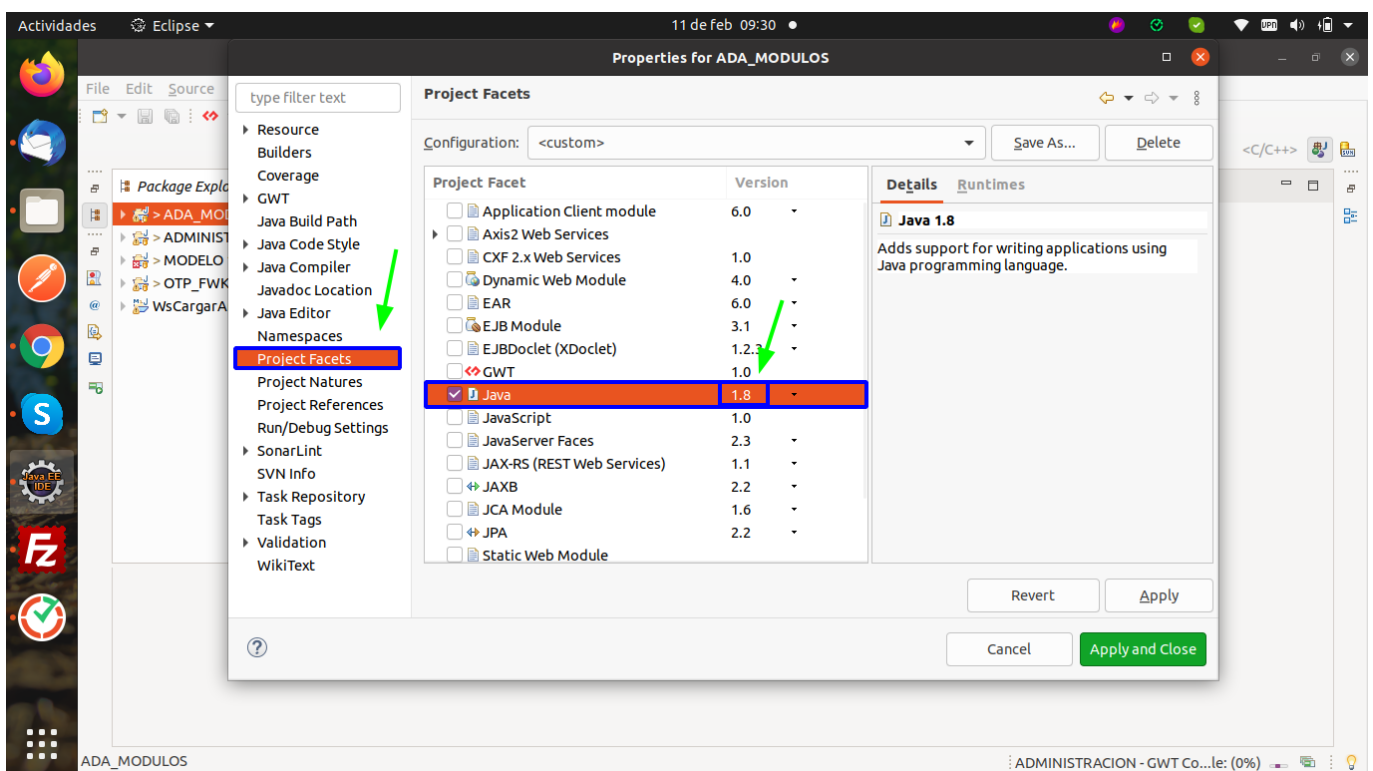
3. Java Compile

- Ahora buscamos en la parte izquierda donde estan los filtros de los atributos y le damos clic en esta opcion nos aparecera una pestaña en la que ubicaremos **“Compile default compliance level”**.
- en esta parte seleccionaremos la version java **1.8** para compilar nuestro proyecto con la version compatible en **GWT**.



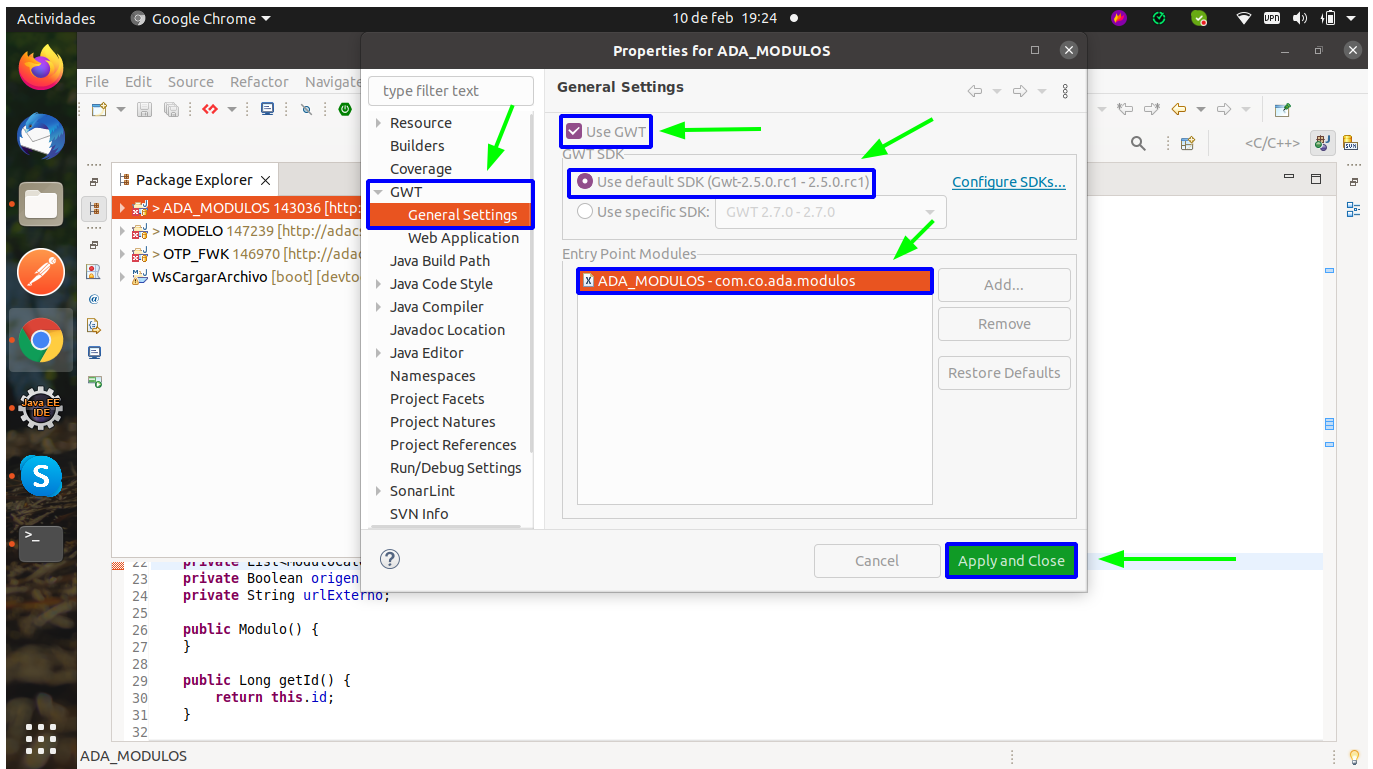
4. Projects Facets

- Nos dirigimos ala propiedad **“Project Facets”** nos mostrara la facetas del proyecto buscamos la opcion Java y la seleccionamos y le ponemos la **version 1.8** para la compilacion.



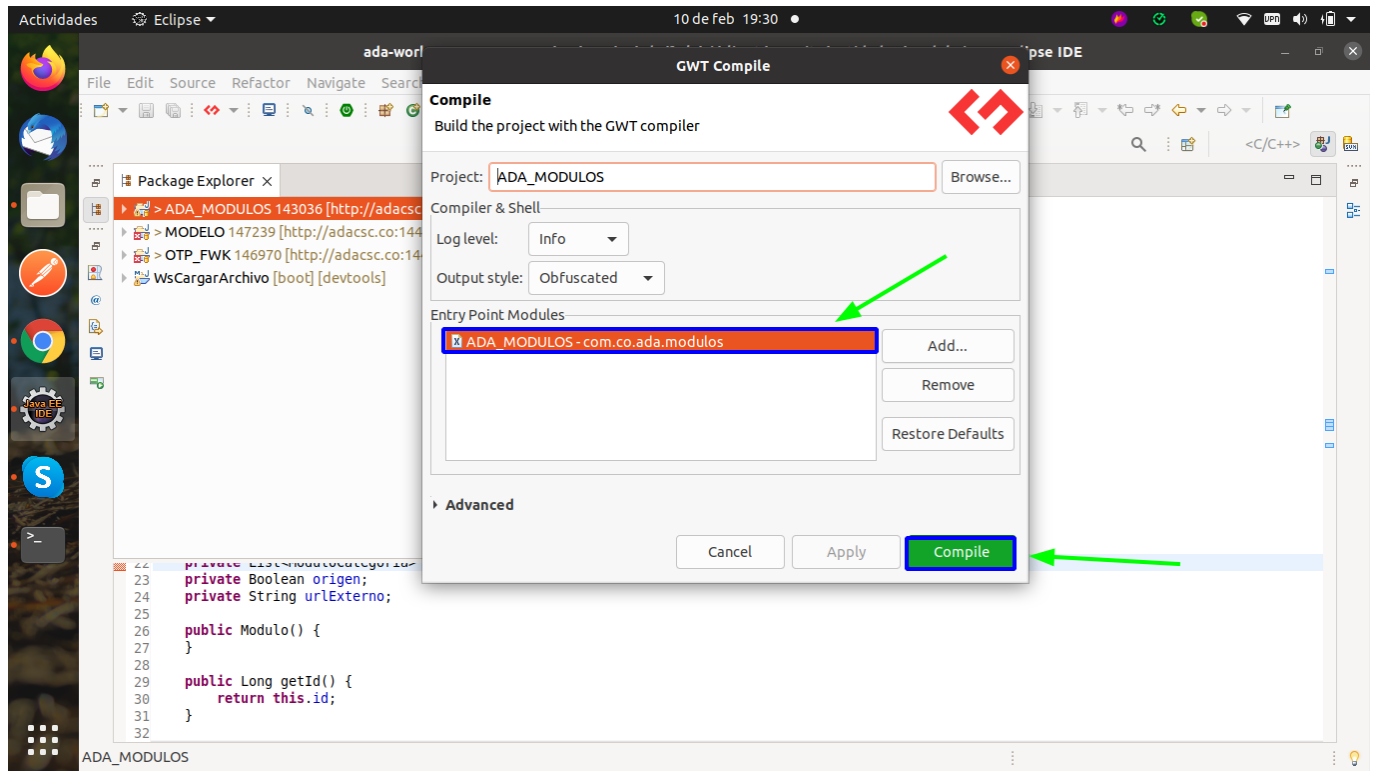
5. GWT settings

- le damos clic derecho en la opcion **"GWT"** y seleccionamos **"General Setting"** seleccionamos * **ADA_MODULOS-com.co.ada.modulos** y seleccionamos **Use GWT** que en este caso es el proyecto que se va ha compilar y para finalizar el proceso aplicamos cambios y cerramos el procedimiento con **"Apply and Close"**.



6. compile

- por ultimo para finalizar los procesos le damos clic derecho **GWT Compile** nos aparecera una pestaña que nos indicara el setting que agregamos en el proceso anterior y precionamos **compile** con esto ya el proyecto se estara compilando como un proyecto **GWT** ya tendremos nuestro proyecto compilado.



← Volver atrás

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:sicoferp:bpp:doctecnica:bpp:compile&rev=1644590260>

Last update: 2022/02/11 14:37

