

Estados de máquina en operación sin conexión

Propósito

Explicar el flujo del StateManager y su comportamiento de recuperación cuando la conectividad es inestable.

Secuencia

1. WaitingForWeight
2. CaptureImages
3. ComparingWeights
4. CaptureFace
5. ComparingWeights
6. GenerateEmbedding
7. ComparingWeights
8. VerifyInDatabase
9. WaitForWeightRemoved
10. SaveDelivery

Recuperación

- Reintento pegajoso en estados de cámara (CaptureImages, CaptureFace).
- Reintentos automáticos por estado (hasta 3 para no pegajosos).
- Reinicio de flujo completo al agotarse recuperación.

Fuentes de verdad

- MachineDomain/src/main/java/co/ada/domain/state/StateManager.kt
- MachineDomain/src/main/java/co/ada/domain/state/states/*.kt
- MachineData/src/main/java/co/ada/data/emitters/State*Emitter.kt

Ultima verificacion

- Fecha: 2026-04-23
- Verificado contra registro actual en DomainManager.

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:new-migracion-sicoferp:machine:operacion-sin-conexion:estados-de-maquina>

Last update: **2026/05/07 17:24**

