

Arquitectura P2P

Propósito

Explicar cómo la comunicación local entre dispositivos sostiene la operación cuando no hay internet estable.

Componentes

- Contract: modelos y contrato compartido.
- DirectLink: transporte local.
- P2PManager: ciclo de vida y disponibilidad de conectividad local.

Modelo operativo

1. Se activa conectividad local.
2. Ruta consulta estado y pendientes de máquinas.
3. Se prioriza sincronización local y luego reconciliación remota.

Fuentes de verdad

- módulo Contract
- módulo DirectLink
- MachineDomain/src/main/java/co/ada/domain/p2p/*
- consumidores de P2P en RutaPAEDomain

Ultima verificacion

- Fecha: 2026-04-23
- Verificado por revisión de módulos y flujo de arranque.

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:new-migracion-sicoferp:machine:operacion-sin-conexion:arquitectura-p2p>

Last update: 2026/05/07 17:24

