

Flujo clave: ciclo de vida de jornada

Propósito

Explicar cómo la jornada activa habilita o bloquea la ejecución del flujo de entregas.

Ciclo

1. Se activa jornada.
2. Se emite shiftId.
3. DomainManager inicia StateManager.
4. Se controla actividad para timeout.
5. Si hay inactividad prolongada, se cierra jornada.
6. Sin jornada activa, se detiene el flujo de estados.

Fuentes de verdad

- MachineDomain/src/main/java/co/ada/domain/DomainManager.kt
- MachineData/src/main/java/co/ada/data/local/Service*
- MachineData/src/main/java/co/ada/data/repository/services/MachineEnrollmentService*

Ultima verificacion

- Fecha: 2026-04-23
- Verificado contra loop de salud y control de inactividad.

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:new-migracion-sicoferp:machine:flujos-clave:ciclo-de-vida-de-jornada>

Last update: 2026/05/07 20:06

