

Fábrica - Modelos Logs - API de Mensajes

Esta sección describe el API de mensajes que debe ser utilizada en las aplicaciones de la compañía.

Tipos de Mensajes

A continuación se listan los tipos de mensajes que deben ser considerados en el log.

- Mensajes Informativos: Utilizados para informar al cliente sobre procesos, estados, opciones, confirmaciones etc.
- Mensajes de Advertencias: Utilizados para alertar sobre situaciones en las aplicaciones.
- Mensajes de Errores: Utilizados para notificar errores generados en los procesos de la aplicaciones.

Que no se considera en el API

- Textos descriptivos de procesos como (guías, tutoriales).
- Mensajes asociados a sistemas operativos, maquinas virtuales, bases de datos o errores desconocidos.

¿Donde usar el Servicio?

Este servicio debe consumirse en las generaciones de errores de:

- Aplicaciones Java
- Aplicaciones .Net
- Web Service
- Integración Supertabla
- Soluciones que afecten los productos SICOF

Operaciones del API

El API soporta las siguientes operaciones:

- Consultar mensaje por código interno numérico. Columna: **CODIGO_MENSAJE**
- Consultar mensaje por código externo texto. Columna **CODIGO**
- Consultar mensaje formateado por código interno numérico y array de (String) literales # (Ejemplo: Mensaje = Hola #1 | Literal #1 = Mundo | Mensaje Formateado = Hola Mundo)
- Consultar mensaje formateado por código externo texto y array de (String) literales # (Ejemplo: Mensaje = Hola #1 | Literal #1 = Mundo | Mensaje Formateado = Hola Mundo)

Nota: Aplicaciones Powerbuilder

Powerbuilder tiene restricciones para el consumo de servicios Rest por lo tanto en las aplicaciones de esta tecnología se implementará un [API](#) para realizar las llamadas.

Diccionario de Datos

| OWNER | PRESUP01 | TABLE | MENSAJES_SISTEMA | COMMENTS | Tabla que contiene los mensajes de los procesos de SICOF |
|-------|----------------|-----------|------------------|--|--|
| # | NAME | NULLEABLE | TYPE | COMMENTS | |
| 1 | CODIGO_MENSAJE | N | NUMBER | Código Interno del Mensaje (Es unico en la tabla y se asigna de forma manual) | |
| 2 | MENSAJE | Y | VARCHAR2(1024) | Descripción del mensaje que se representa puede registrar expresiones de sustitución con la regla #identificador numerico Ej Hola #1 | |
| 3 | INFORMATION | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Información | |
| 4 | STOP | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Error | |
| 5 | EXCLAMATION | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Advertencia | |
| 6 | QUESTION | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Pregunta o Interrogación | |
| 7 | NONE | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje no especifica su tipo: Por lo general se usa Información | |
| 8 | OK | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Aceptar | |
| 9 | CANCEL | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Cancelar | |
| 10 | YES | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Si | |

| | | | | |
|----|-------------------|---|----------------|---|
| 11 | NO | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: No |
| 12 | RETRY | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Reintentar |
| 13 | ABORT | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Abortar |
| 14 | IGNORE | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Ignorar |
| 15 | DEFAULTBUTTON | Y | NUMBER(1,0) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza un boton por defecto (con foco) es un identificador numérico que se representa de izuiqerda a derecha |
| 16 | CODIGO_BASE_DATOS | Y | NUMBER(10,0) | Código interno de base de datos que está asociado al mensaje |
| 17 | USUARIO_EMPRESA | Y | VARCHAR2(30) | Usuario Empresa |
| 18 | CODIGO_MEMPRESA | Y | VARCHAR2(50) | Código de la emprsá por defecto '9999999999' para entorno uniempresa. |
| 19 | FECHA_REGISTRO | Y | DATE | Fecha del sistema |
| 20 | TIPO_PROCESO | Y | VARCHAR2(256) | Clasificación del mensaje Ej: Disponiibilidad, Compromiso etc. |
| 21 | CODIGO | Y | VARCHAR2(128) | Es un identificador string unico que puede ser utilizado para identificar el mensaje por lo general inicial con una sigla nemotecnica asociada a la clasificación (TIPO_PROCESO) EJ: Para Disponibilidad seria CDP00001 |
| 22 | TITULO | Y | VARCHAR2(256) | Campo que puede ser utilizada por el frontend para visualizar un titulo en el mensaje. |
| 23 | OBSERVACIONES | Y | VARCHAR2(4000) | Información complementaria que orienta al usuario sobre la situación notificada en el mensaje. Puede llevar pasos, consejos o indicaciones. |

Proceso de Creación de Mensajes

Todos los mensajes utilizados en las aplicaciones deben ser registrados en esta tabla a continuación se describen los campos que deben ser incluidos en la creación:

| # | Campo | Observación | | | |
|----|----------------|---|---------|---|--|
| 1 | CODIGO_MENSAJE | Requerido: Se debe enviar el siguiente numero disponible en la columna. Puede utilizar la siguiente sentencia para asegurar la condición requerida: SELECT NVL(MAX(CODIGO_MENSAJE), 0) + 1 FROM PRESUP01.MENSAJES_SISTEMA | | | |
| 2 | MENSAJE | Requerido: El mensaje debe claro y conciso. No debe generar ambigüedades en los usuarios y no debe estar expresado en lenguaje técnico. | | | |
| 3 | INFORMATION | Y | CHAR(1) | Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje es informativo. De lo contrario debe ser enviado en 'N' | |
| 4 | STOP | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Error | |
| 5 | EXCLAMATION | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Advertencia | |
| 6 | QUESTION | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Pregunta o Interrogación | |
| 7 | NONE | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje no especifica su tipo: Por lo general se usa Información | |
| 8 | OK | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Aceptar | |
| 9 | CANCEL | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Cancelar | |
| 10 | YES | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Si | |
| 11 | NO | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: No | |
| 12 | RETRY | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Reintentar | |
| 13 | ABORT | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Abortar | |
| 14 | IGNORE | Y | CHAR(1) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Ignorar | |

| # | Campo | | Observación | |
|----|-------------------|---|----------------|---|
| 15 | DEFAULTBUTTON | Y | NUMBER(1,0) | Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza un boton por defecto (con foco) es un identificador numérico que se representa de izuiqerda a derecha |
| 16 | CODIGO_BASE_DATOS | Y | NUMBER(10,0) | Código interno de base de datos que está asociado al mensaje |
| 17 | USUARIO_EMPRESA | Y | VARCHAR2(30) | Usuario Empresa |
| 18 | CODIGO_MEMPRESA | Y | VARCHAR2(50) | Código de la emprsá por defecto '9999999999' para entorno uniempresa. |
| 19 | FECHA_REGISTRO | Y | DATE | Fecha del sistema |
| 20 | TIPO_PROCESO | Y | VARCHAR2(256) | Clasificación del mensaje Ej: Disponiibilidad, Compromiso etc. |
| 21 | CODIGO | Y | VARCHAR2(128) | Es un identificador string unico que puede ser utilizado para identificar el mensaje por lo general inicial con una sigla nemotecnica asociada a la clasificación (TIPO_PROCESO) Ej: Para Disponibilidad seria CDP00001 |
| 22 | TITULO | Y | VARCHAR2(256) | Campo que puede ser utilizada por el frontend para visualizar un titulo en el mensaje. |
| 23 | OBSERVACIONES | Y | VARCHAR2(4000) | Información complementaria que orienta al usuario sobre la situación notificada en el mensaje. Puede llevar pasos, consejos o indicaciones. |

Modo de uso: Java (Próximamente)

Para las aplicaciones desarrolladas en la tecnología Java el log de sesión será implementado por medio de un servicio web.

[←Volver atras](#)

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:logmodels:message&rev=1630334468>

Last update: **2021/08/30 14:41**

