

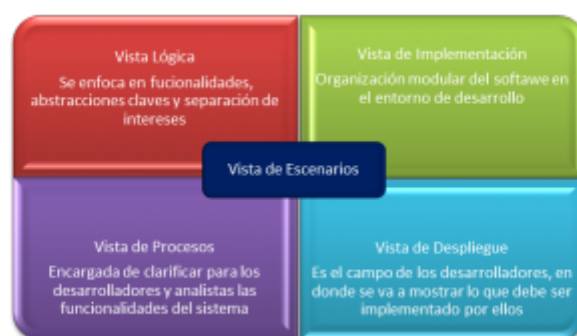
Arquitectura Alissta

Descripción General

Se entiende por arquitectura del software, como el conjunto de elementos estáticos, propios del diseño intelectual del sistema, que definen y dan forma tanto al código fuente, como al comportamiento del software en tiempo de ejecución.

Naturalmente este diseño arquitectónico ha de ajustarse a las necesidades y requisitos del proyecto. Esta sección describe en términos generales, las ideas principales detrás de la arquitectura escogida para el mismo.

El diseño será representado por medio del modelo de “4+1 Vistas” (Kruchten, vol. 12), cuyo objetivo es mostrar, en cada una de las vistas, una perspectiva o visión de un conjunto de elementos del proyecto y sus relaciones, esto desde el punto de vista de la arquitectura. En unión, las 4+1 vistas representan las decisiones de diseño y la forma como se desarrollará el proyecto. Este modelo posee un alto grado de importancia debido que está estrechamente relacionado con todos los Stakeholders según su rol dentro del desarrollo del proyecto. El modelo se divide en 4+1 vistas que se describen en la Figura 1.



El modelo de vistas múltiples, organiza una descripción de la arquitectura de software utilizando cinco vistas concurrentes, las cuales permiten aproximar de manera aislada los intereses de los diferentes stakeholders de la arquitectura: los usuarios finales, los desarrolladores, entre otros; y manejar de manera separada los requerimientos funcionales y no funcionales. Se capturan las decisiones de diseño en cuatro de las vistas y utilizan la quinta vista para ilustrar y validarlas.

El modelo propone las siguientes perspectivas o vistas:

Posicionamiento y Alcance

From:

<http://wiki.adacsc.co/> - **Wiki**

Permanent link:

http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:arquitectura_alissta&rev=1642716116

Last update: **2022/01/20 22:01**

