

Maestro Artículos

Este maestro nos permite registrar y consultar los diferentes insumos con los que el sistema va a realizar los movimientos.

Los artículos se clasifican en dos grandes grupos :

- tipo CONSUMO
- tipo DEVOLUTIVO

Dentro de los Devolutivos encontramos otra clasificación que son los MUEBLES y los INMUEBLES.

Hay otro grupo que son DEVOLUTIVOS MUEBLE y que se marcan como CONSUMOS CONTROLADOS. Estos se les asigna placa pero se comportan como si fueran tipo consumo.

Al ingresar a la opción del maestro se listan los artículos que ya existen mostrándose la siguiente información:

Código Externo

Nombre del artículo

Código Grupo

Descripción Grupo

Código Externo	Nombre Artículo	Código Grupo	Descripción Grupo
212014064	EQUIPO DE RAYOS X	212014	ELEMENTOS DE SEGURIDAD, DETENCION
212014065	ARCHIVADOR DE IMAGENES	212014	ELEMENTOS DE SEGURIDAD, DETENCION
212014066	TORNILLO DE CINTURA MECANICO	212014	ELEMENTOS DE SEGURIDAD, DETENCION
110561029	PAPEL HEWLETT PACKARD 51630 / 51634	110561	PAPEL
110561031	PAPEL BOND 75 GRAMOS OFICIO	110561	PAPEL
110561044	PAPEL TERMICO PARA FAX 216MM	110561	PAPEL
110561046	PAPEL STRECH VINIPEL (PELICULA)	110561	PAPEL
110561053	PAPEL BOND EXTRAOFICIO	110561	PAPEL
110561057	PAPEL MANTEQUILLA X PLIEGO	110561	PAPEL
110561058	PAPEL CALCULADORA CASIO DR 12125	110561	PAPEL
110561060	PAPEL BOND BLANCO DE 70 X 100	110561	PAPEL
110563011	PEGANTE BARRA	110563	PEGANTES PARA USO DE ESCRITORIO
110563012	PEGANTE LIQUIDO	110563	PEGANTES PARA USO DE ESCRITORIO
110565001	POST-IT PEQUEÑO	110565	NOTAS AUTOADHESIVAS
110565002	POST-IT GRANDE	110565	NOTAS AUTOADHESIVAS
110565005	POST-IT PESTAÑA MINIBANDERITA	110565	NOTAS AUTOADHESIVAS

Total artículos 12179

Se tiene un filtro por grupo y se tiene una opción por si se requiere consultar los artículos que han sido borrados.

Al seleccionar el artículo se muestra para cada uno la siguiente información que es la misma que se debe de ingresar si se requiere crear un artículo nuevo :

Código

Unidad Medida

Cuenta Contable

Descripción

Interfaz

Sigla SIIF

Código Referencia

Cantidad Mínima

Cantidad Máxima

IVA

Ubicación

Punto Reposición

Tipo de artículo

Consumo Controlado

Días en almacén

Nro de días para depreciar

El código del artículo se crea mediante una estructura previamente definida, la cual se muestra debajo de estos datos básicos que esta compuesta por:

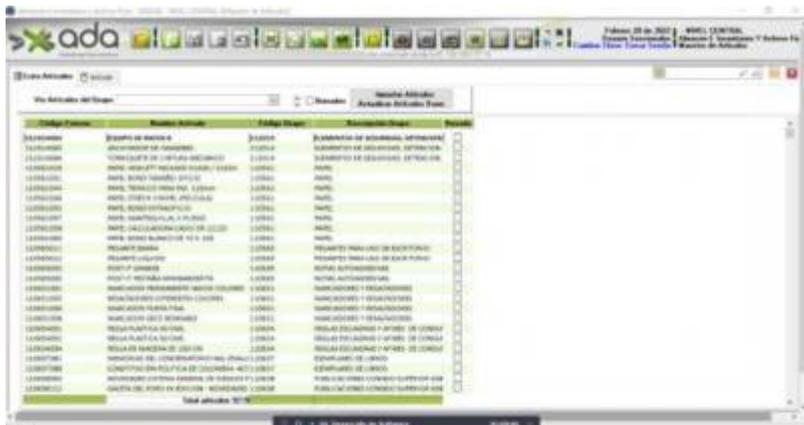
Nivel

Descripción

Código

Nombre

IMPORTAR ARTICULOS



se agrega un botón **IMPORTAR ARTICULOS**, para hacer la carga masiva de artículos, se debe tener un archivo plano con la siguiente estructura:

COLUMNA	DESCRIPCION	OBLIGATORIO	OBSERVACIONES
1	Código artículo	SI	Se requiere que el sistema valide el nivel que se tiene definido en la estructura código del artículo (grupo+subgrupo+clase). Se carga toda la numeración del código con la estructura, excepto el consecutivo que se asigna automáticamente al momento de guardar La longitud es de acuerdo a la estructura sin tener en cuenta el nivel de consecutivo
2	DESCRIPCION	SI	MAXIMO 250 CARACTERES
3	CODIGO DANE	NO	
4	UNIDAD DE MEDIDA	SI	
5	TIPO DE ARTICULO	SI	DE CONSUMO DE BIENES MUEBLES DE BIENES INMUEBLES DE SERVICIO En la carga debe colocarse tal cual esta en el texto la tipificación del bien
6	CONSUMO CONTROLADO	SI	S - N

reglas de validación

Reglas de Negocio

- 1.1 El sistema debe asignar el consecutivo según el último número registrado para el código importado.
- 1.2 Si el cliente no tiene creado la estructura importada no debe permitir guardar y debe mostrar el mensaje de validación.
- 1.3 Para la unidad de medida el sistema debe validar que sean las creadas en parámetros del sistema, si la unidad de medida no existe debe mostrar el mensaje de validación.
- 1.4 El sistema por defecto marca el campo Activo para los códigos creados.
- 1.5 El sistema debe validar que si el campo de la columna 6 (consumo controlado) está marcado con S entonces el campo 5 (tipo de artículo) tiene que ser tipo de bien mueble.
- 1.6 El sistema hace la validación del archivo plano al momento de seleccionar el archivo, si el cargue es exitoso muestra el mensaje de control indicando si desea verificar la información.

y se activa el botón guardar; si el usuario elige para que el usuario guarde el proceso.

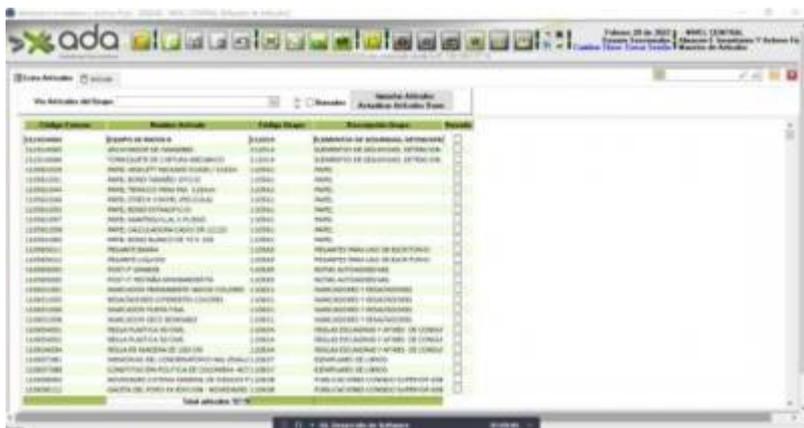
1.7 El sistema hace la validación del archivo plano al momento de seleccionar el archivo (mostrando el porcentaje de ejecución), si existen errores el sistema muestra mensaje de ERROR, e indica la ruta para guardar los errores detectados (de la pestaña Log de Errores), no activa el botón guardar y se rechaza el proceso

1.8 Si existe error en el archivo importado el sistema no guarda parciales, reversa todo el proceso

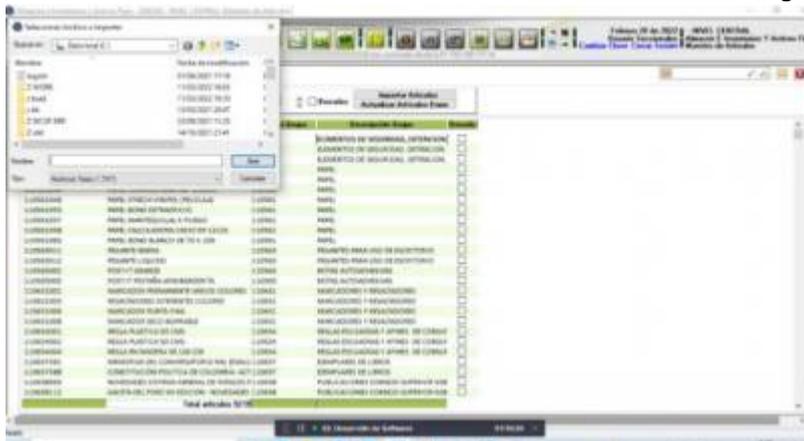
1.9 EL sistema en el momento de guardar realiza la validación de las reglas detalladas y si existen errores debe permitir exportar el archivo con todos los errores encontrados.

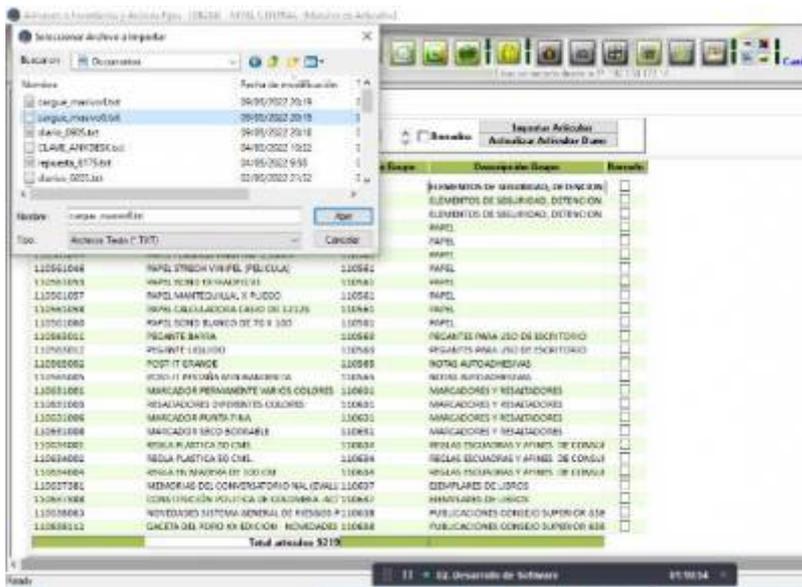
1.10 momento de consultar un artículo en la lista de articulo y de plantillas contables, esta funcionalidad no afecta el cambio al momento de importar artículos, es decir no se tiene en cuenta

Ventana maestro articulo, se agrego botón **Importar Artículos**

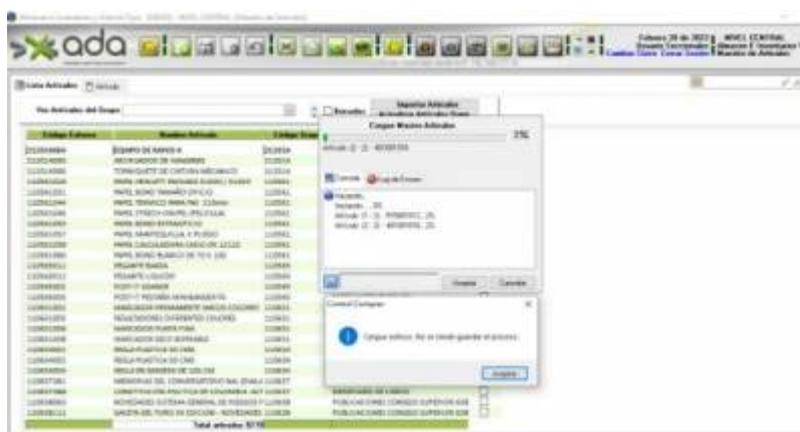


se abre ventana donde se solicita la ruta del archivo a cargar



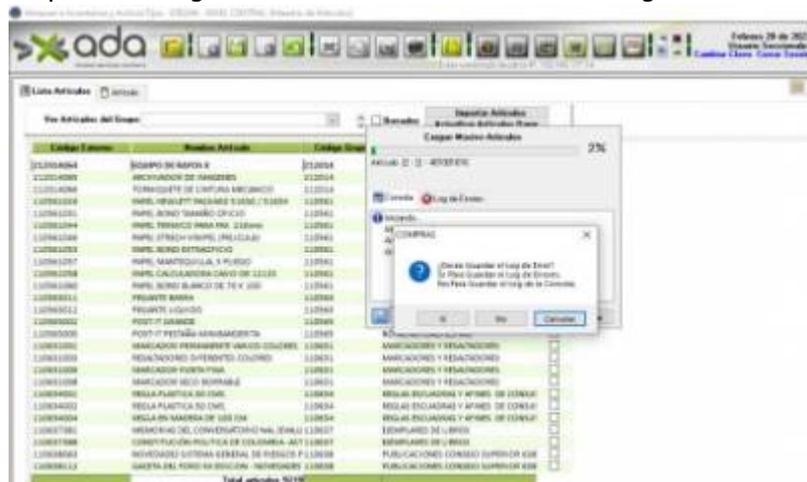


se escoge archivo a cargar

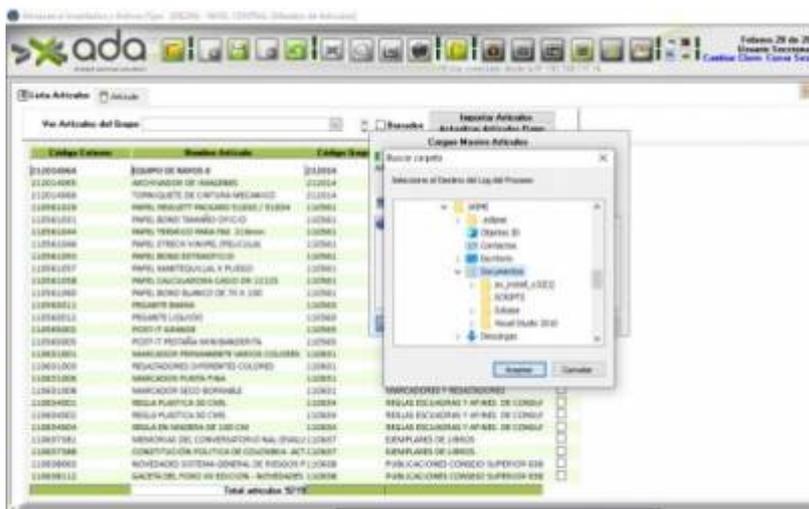


se procesa el archivo plano cargado.

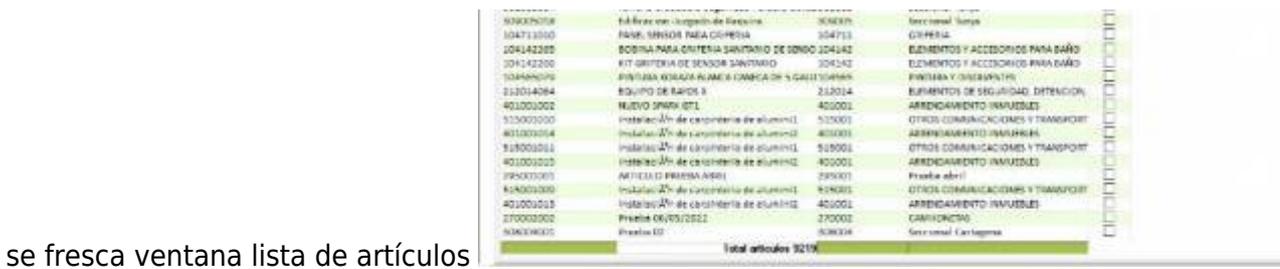
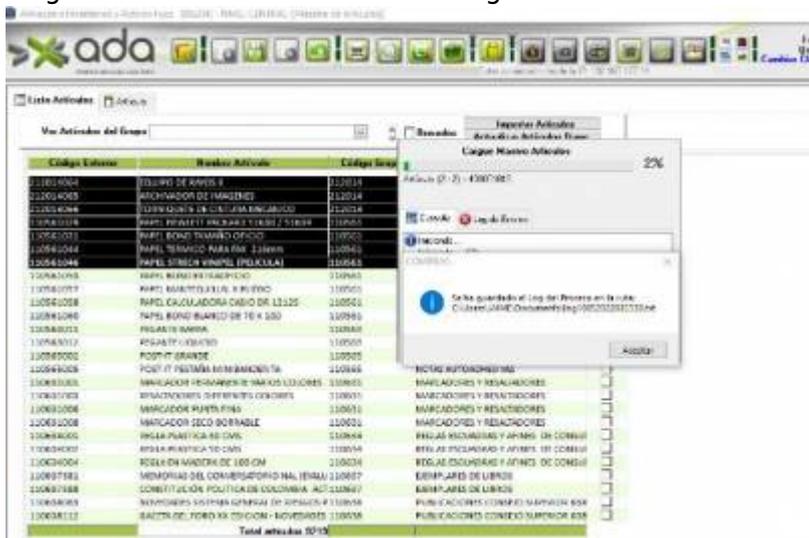
se procede a guardar el archivo de consola o log errores



ruta donde se va a guardar el archivo de consola o log errores

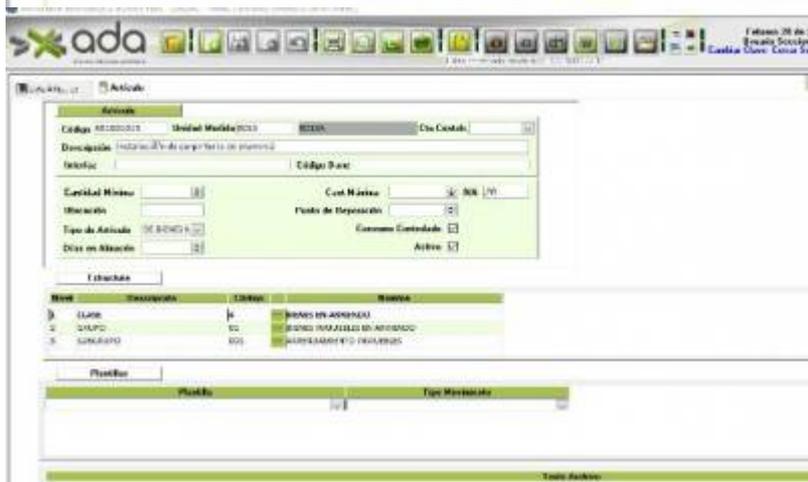
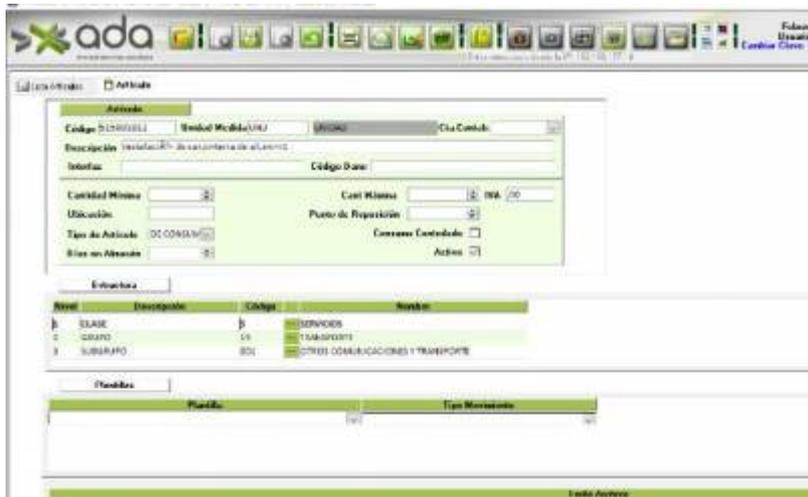


se guarda el archivo de consola o log errores



se fresca ventana lista de artículos

se consulta articulo nuevo cargado masivamente



From: <http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link: http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:sicoferp:compras:maestro_de_articulos&rev=1652307334

Last update: 2022/05/11 22:15

