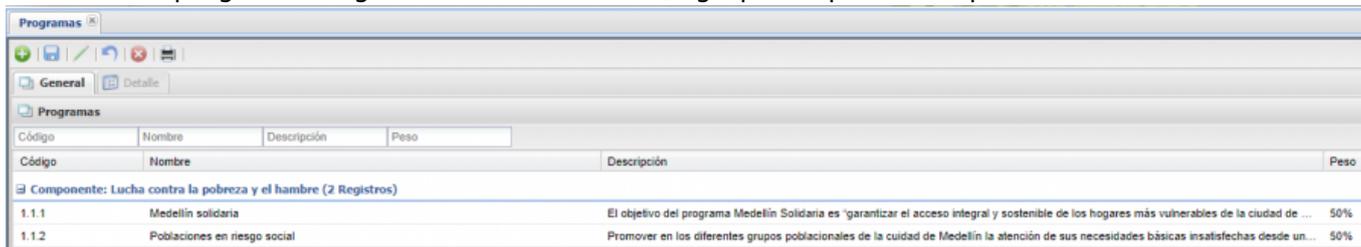


Maestro Programas.

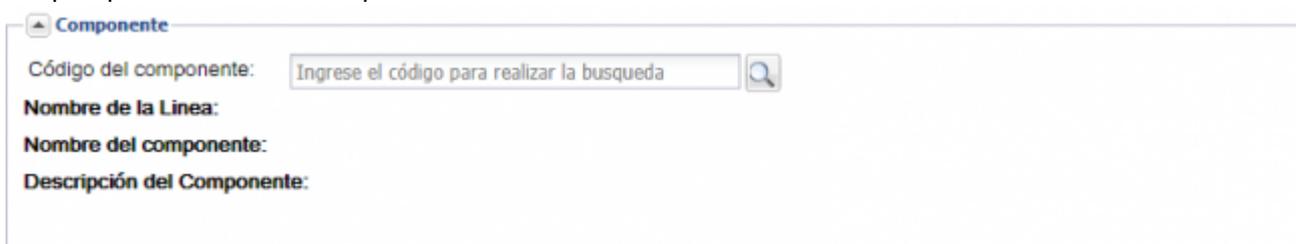
Se listan los programas registrados en el sistema, agrupados por el componente.



Para crear un programa, clic en el botón “Nuevo”  de la barra de herramientas ubicada en la parte superior.

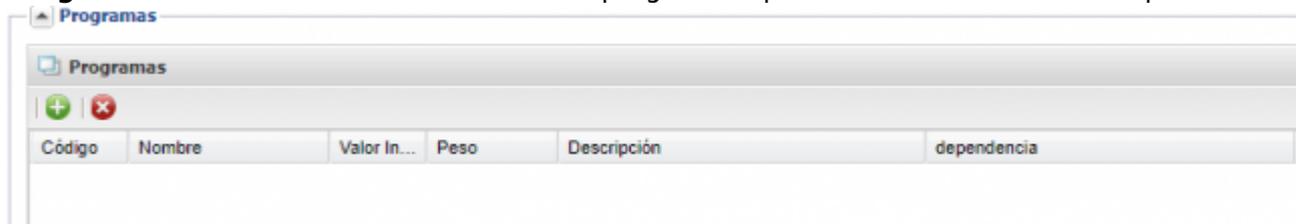
Aparece la siguiente vista, dividida en las siguientes secciones:

Componente: Se selecciona el componente al que se le van a asociar los programas, clic en la “Lupa” para buscar el componente.

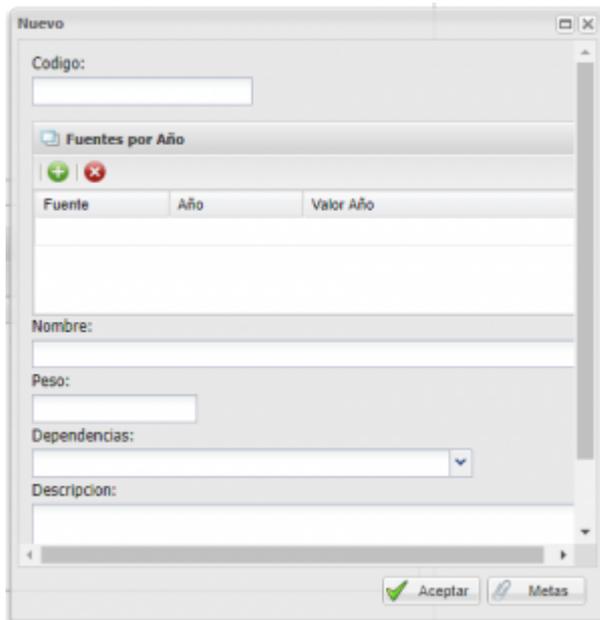


Aparece un maestro similar al “Maestro Componente”, doble clic para seleccionar el componente, los demás campos se llenarán automáticamente una vez el componente sea seleccionado.

Programas: Esta sección se llenará con los programas que se le definan a cada componente.



Para definir un programa, clic en el botón “Nuevo”  de esta sección, hecho que mostrará la siguiente ventana.



- **Peso:** se debe ingresar en porcentaje.
- **Fuentes por Año:** Se agregan haciendo clic en el botón “Nuevo” .

Este proceso se repite tantas veces como programas requiera tener el componente. El botón “Metas” (esquina inferior derecha), como su nombre lo indica sirve para adicionar las metas del programa, si se hace clic sobre él, se abrirá la ventana “Metas”. Luego clic en el botón “Aceptar”. Finalmente, clic en el botón “Guardar”  de la barra de herramientas ubicada en la parte superior.

Nota: La suma de los pesos de todos los programas debe ser igual a 100.

Si necesita modificar un programa, doble clic sobre el registro y a continuación clic al botón “Editar”  de la barra de herramientas ubicada en la parte superior. Una vez realice los cambios necesarios, clic sobre el botón “Guardar”  de la barra de herramientas.

[←Volver atrás](#)

From:
<http://wiki.adacsc.co/> - **Wiki**

Permanent link:
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:sicoferp:bpp:plandesarrollo:maestrosplandllo:programas> 

Last update: **2018/10/10 13:43**