

# Solución para las versiones compatible de firefox

## Versiones compatibles para la ejecución de proyectos en Firefox

- GWT es compatible con el navegador Safari y firefox en la actualidad para la ejecución de proyectos en el navegador, pero tiene una cierta condición la cual es que solo son compatibles las versiones que van desde la 3.0 hasta la 26.0 (3.0 - 26.0) por tal razón las otras versiones diferentes no son compatibles, por lo tanto, nos pedirá que descarguemos e instalemos cualquiera de las versiones mencionadas.

## Ejecutando proyecto

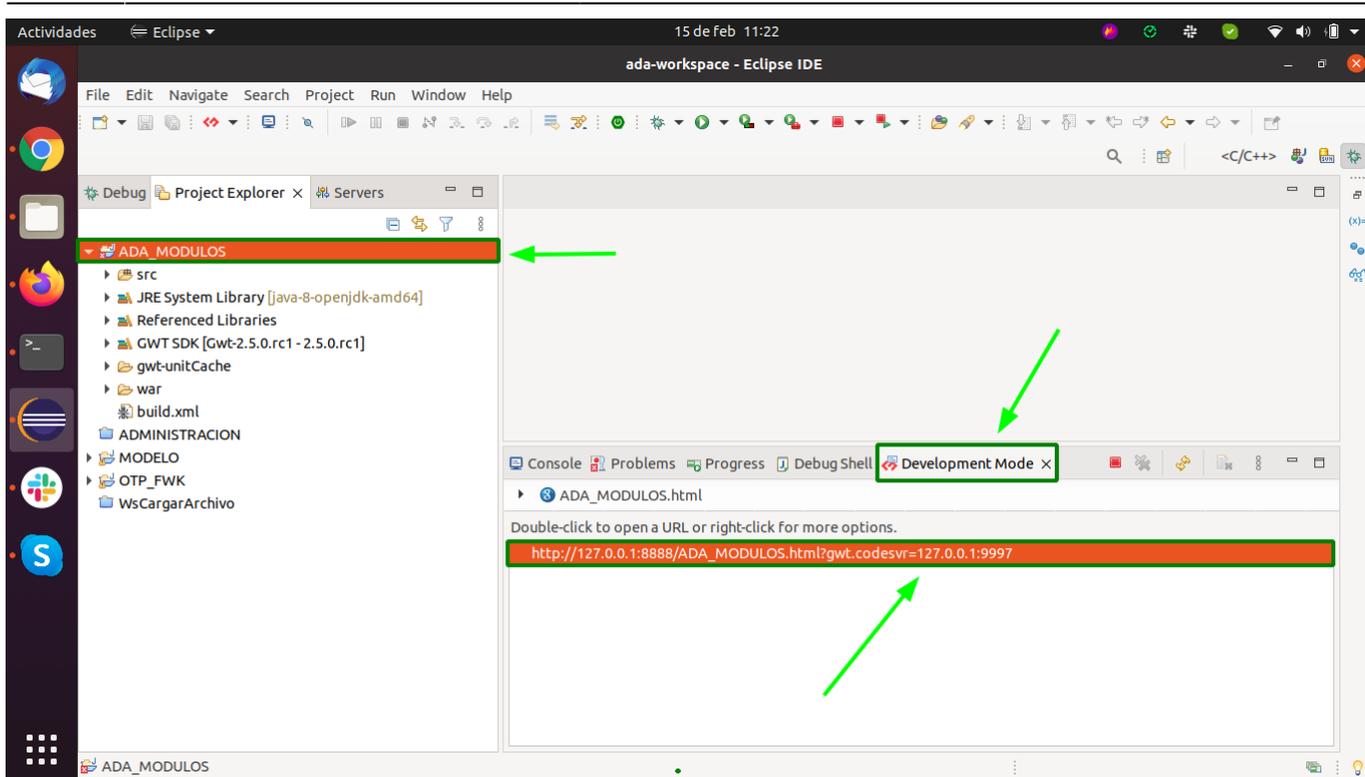
- Como primer paso daremos paso a la compilación del proyecto si no sabe como compilar proyectos GWT en esta sección podrá ver la documentación se compilan los proyectos [Compilar proyectos GWT en eclipse](#).

## Debug As

- Una vez que ya sabemos como se compila nuestro proyecto procederemos a la ejecución de nuestro proyecto.
- Nos dirigimos al proyecto que queremos, presionamos clic derecho y ponemos nuestro cursor encima de la opcion **Debug As** visualizamos la opción número 2 la cual es **GWT Development mode with Jetty** con esta opción podemos ejecutar nuestro proyecto.

## Proyecto ejecutado

- Si nuestro proyecto no tiene errores cuando termine la ejecución nos dará una **URL** en la que podemos acceder a la parte gráfica de nuestro proyecto.



- En esta parte copiamos y pegamos la url en el navegador de **firefox** en este caso la **URL** no las genera eclipse con la ejecución de la opción **Debug As**.

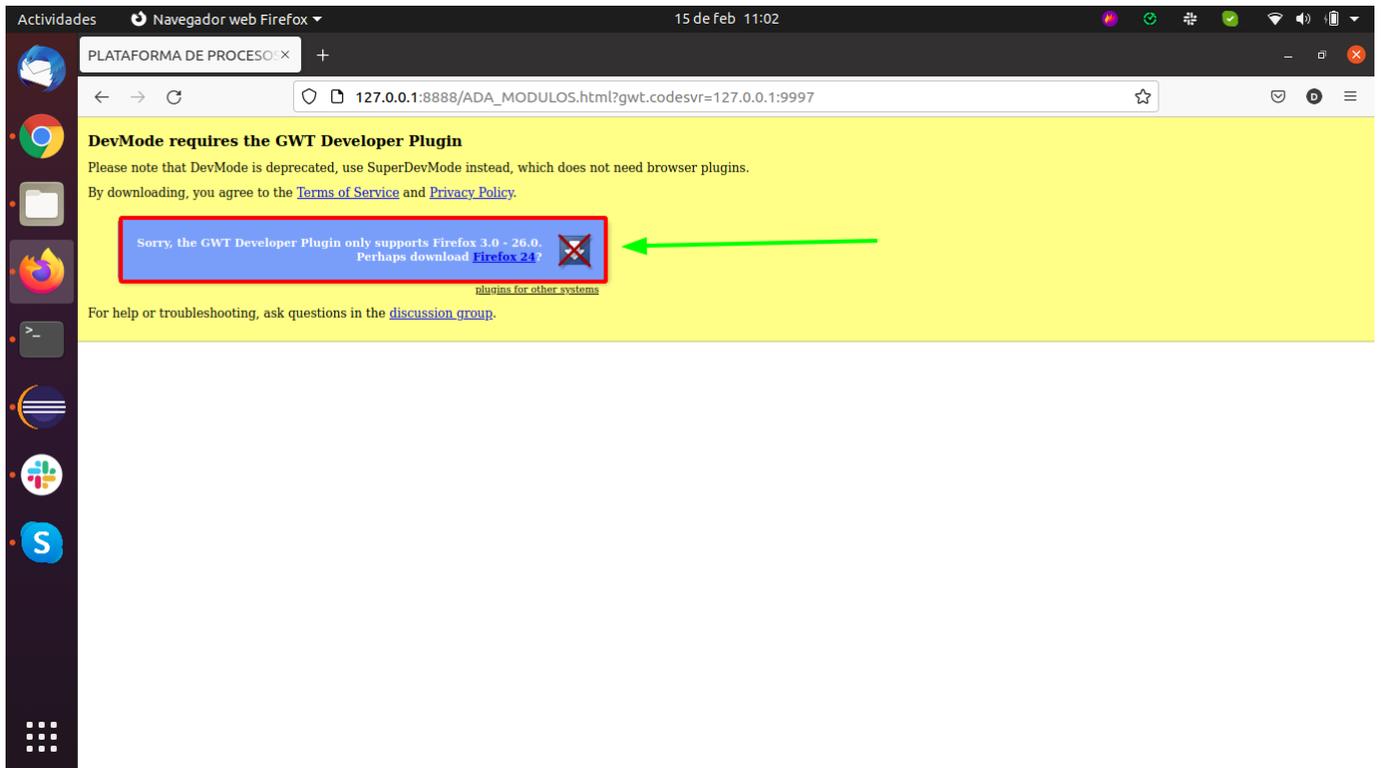


## Mensaje de versión

- A continuación se mostrará un ejemplo y una descripción sobre los mensajes para ejecutar en la **URL**.

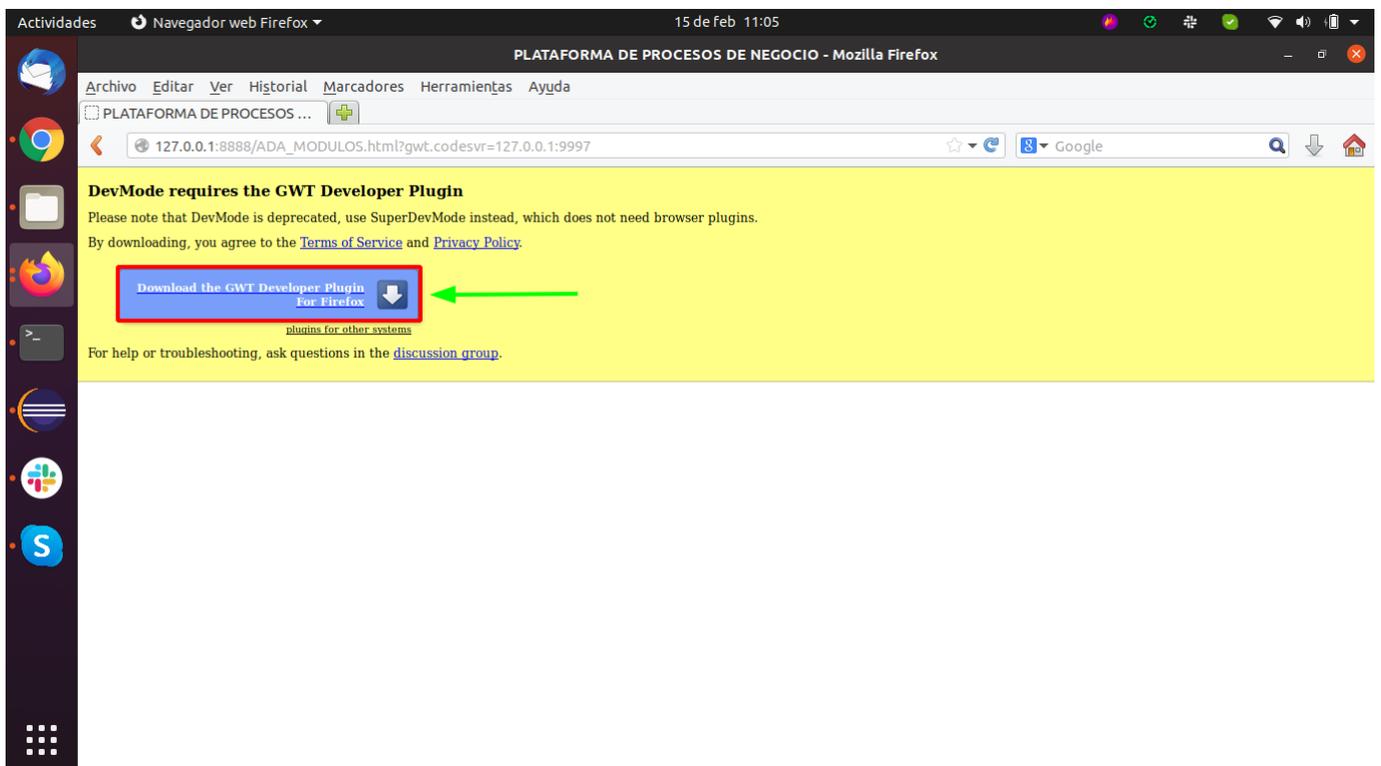
## Versiones no compatibles

- Si nuestra versión no es compatible nos mostrara un mensaje avisándonos que nuestra versión no es compatibles y nos dará la opción para descargar versiones compatible para ejecutar exitosamente nuestro proyecto.



## Versiones compatibles

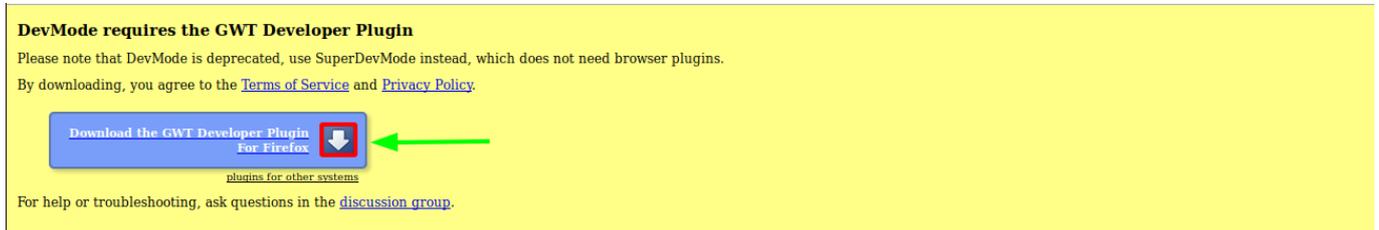
- Si es la primera vez que ejecuta un proyecto en el navegador nos mostrara que necesitamos instalar el Plugin **mensaje:** “DevMode requiere el complemento de desarrollador GWT”



## Instalacion de Plugin

¡Descargue el complemento para desarrolladores de GWT! para **firefox!**

- Nos pedirá que instalemos el Plugin para el desarrollo en GWT damos clic en el icono de descarga para descargarlo una.
- Una vez descargado, ubicamos la descargas en archivo y lo arrastramos al navegador.

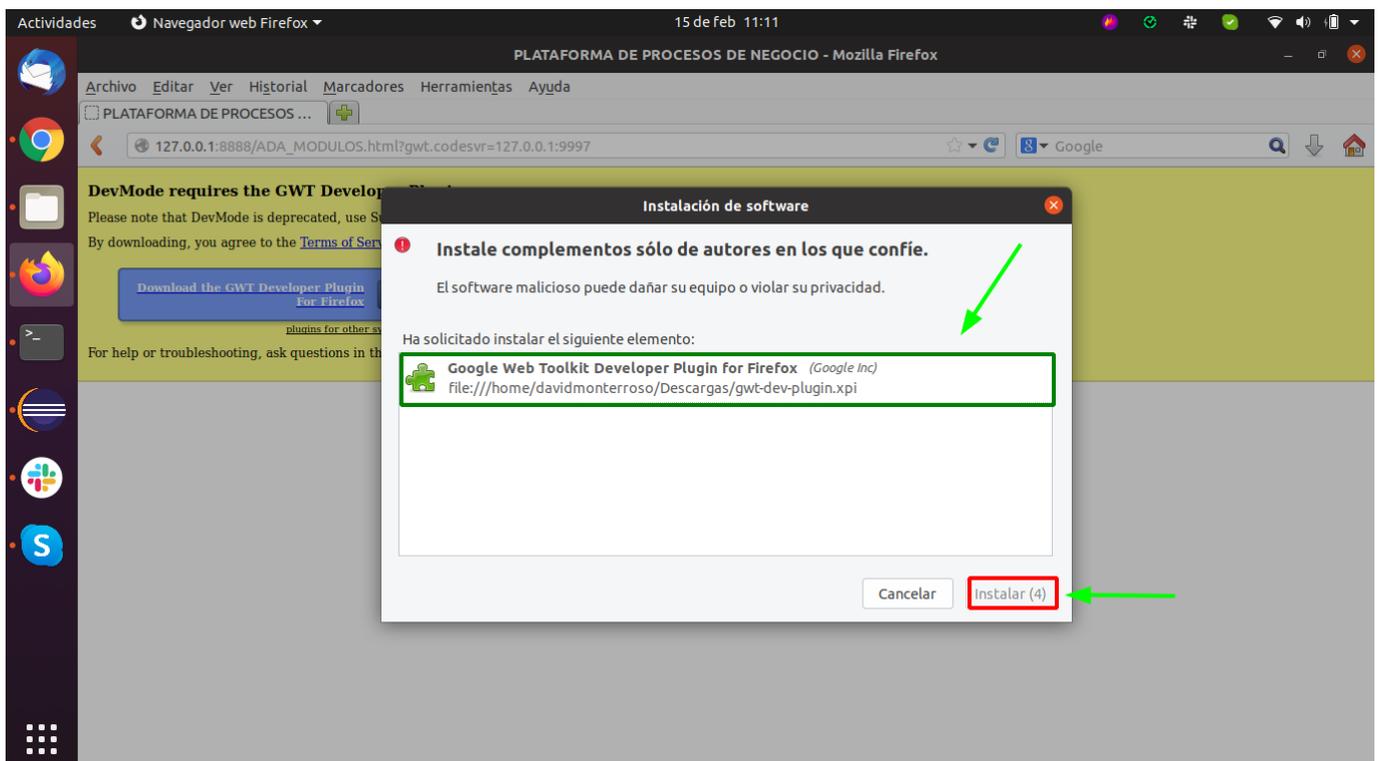


Ruta descarga Plugin manual: <https://code.google.com/archive/p/google-web-toolkit/downloads>

## Plugin Instalado

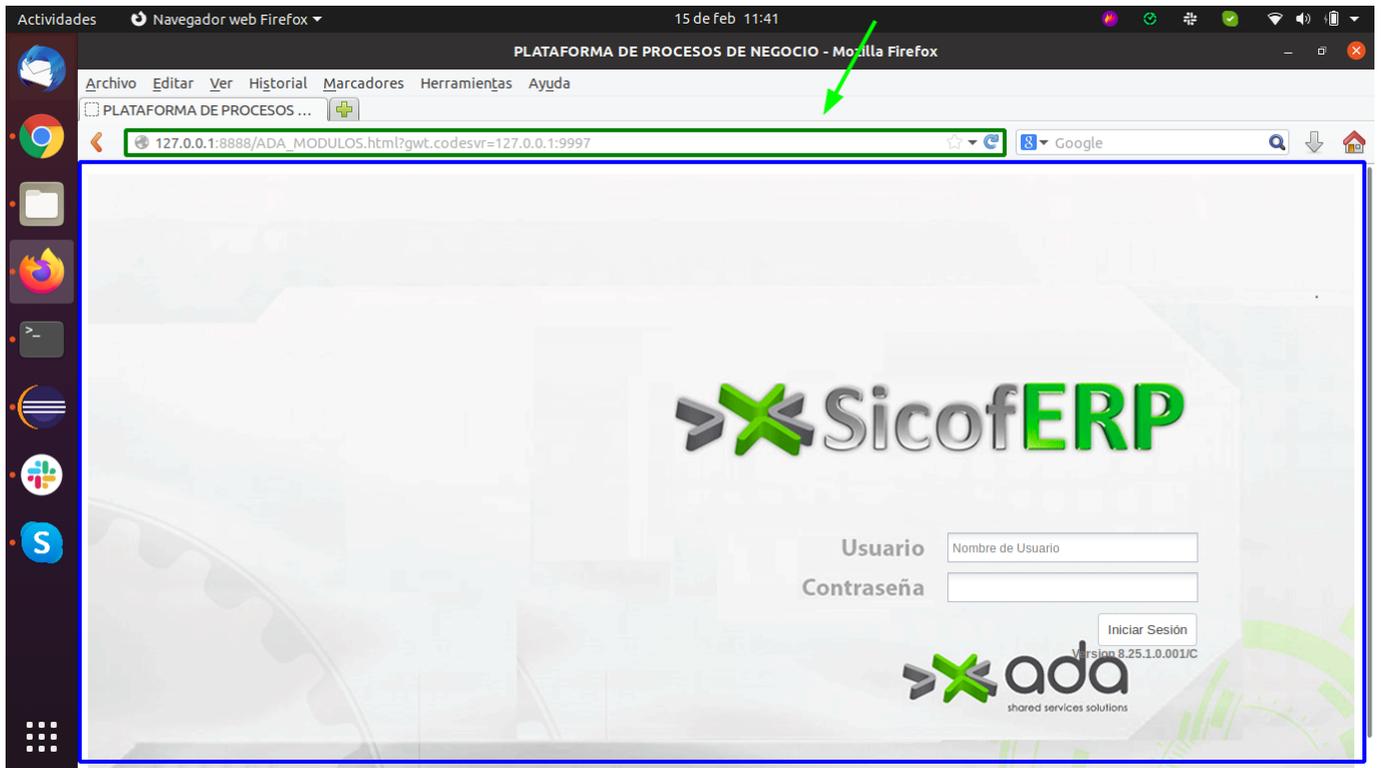
- Nos aparecerá una ventana en la que nos dará la opción de instalar Plugin presionamos **Instalar Ahora** y nos pedirá después que se reinicie el navegador.

**¡Recuerda: en este caso usamos las versión 26.0!**



## Fase Final

- Una vez reiniciado el navegador pegamos la **URL** nuevamente y listo con esto ya debe cargar la interfaz del proyecto.



[← Volver atrás](#)

From:  
<http://wiki.adacsc.co/> - **Wiki**

Permanent link:  
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:sicoferp:bpp:doctecnica:bpp:solucionerror>



Last update: **2022/11/24 17:57**