

# Compilar proyectos GWT en eclipse

## 1. Ruta de compilación de configuración

- Nos ubicamos en el proyecto y pulsamos **clic derecho** sobre la raíz de nuestro proyecto, buscamos la opción **“Build Path”** y ponemos el cursor sobre él, se nos despliega un menú de opciones y damos clic izquierdo en la opción **“Config Build Path”** para que se nos abra las propiedades de dicho proyecto.

## 2. Propiedades para los proyectos

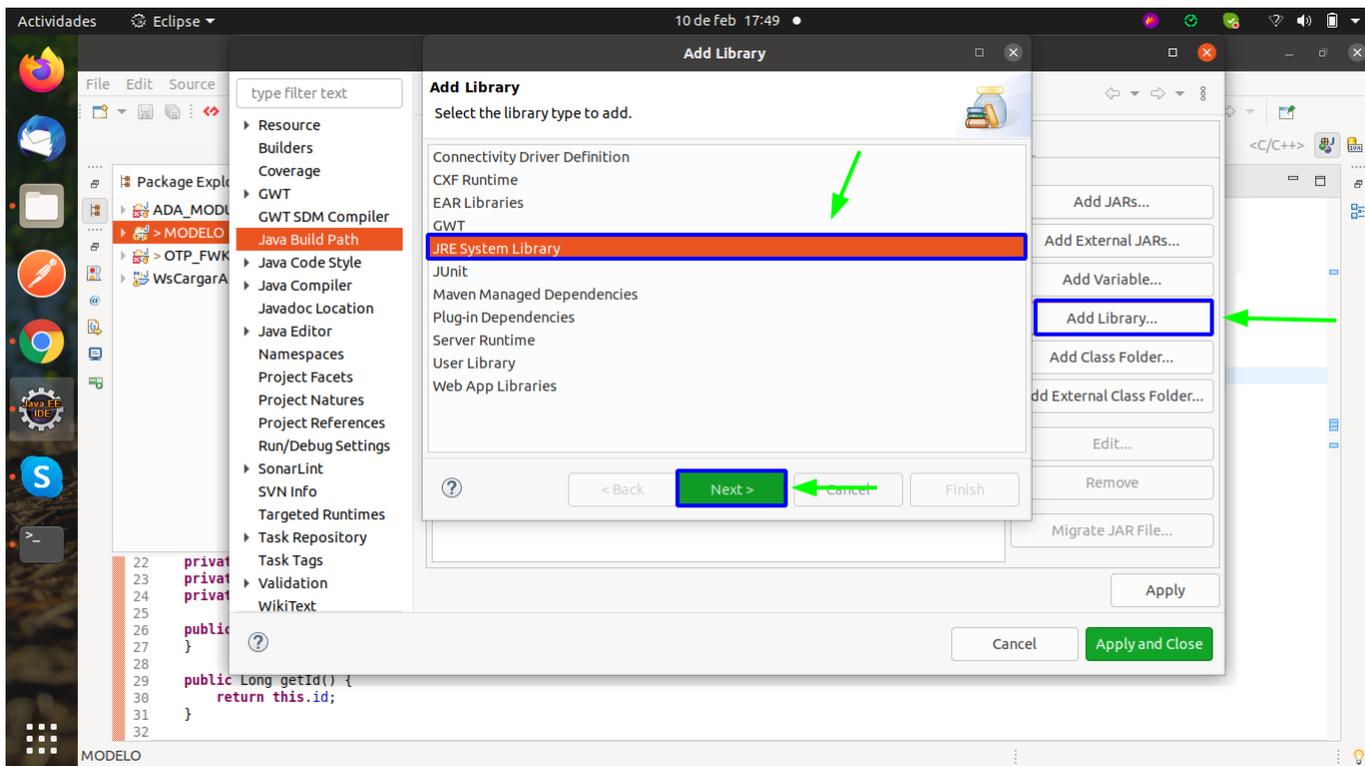
- Una vez visualizada la pestaña buscaremos en la parte izquierda donde está el filtrado de propiedades, buscamos la propiedad **“Java Build Path”** y presionaremos clic izquierdo.

### Ruta de compilación de Java (Java Build Path)

- *En ella encontraremos una pestaña que contiene la siguiente, propiedades.*

1. **Source:** Carpetas de origen en la ruta de compilación
2. **Projects:** Proyectos necesarios en la ruta de compilación
3. **Libraries.** JAR y carpetas de clase en la ruta de compilación
4. **Order and Export:** Crear orden de ruta de clase y entradas exportadas: **(las entradas exportadas se aportan a proyectos dependientes)**
5. **Module Dependencies.** Todos los módulos con sus detalles.

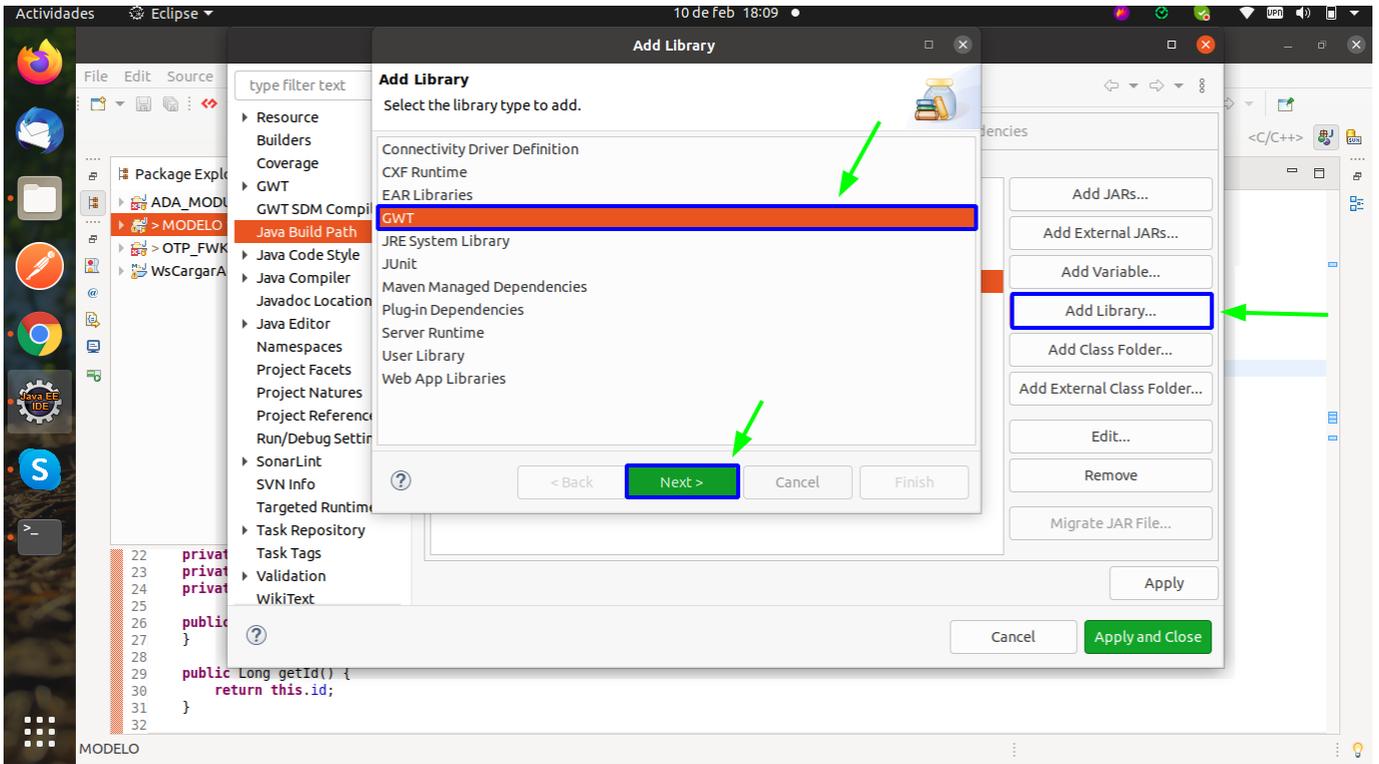
- Nos Ubicamos en la propiedad **Libraries** en esta pestaña buscamos el boton **Add Library** y seleccionamos la opción **JRE System Librery** para poder agrega el **OPENJDK-8** en este caso.
- **¡si ya tiene la librería sáltate este paso.!**



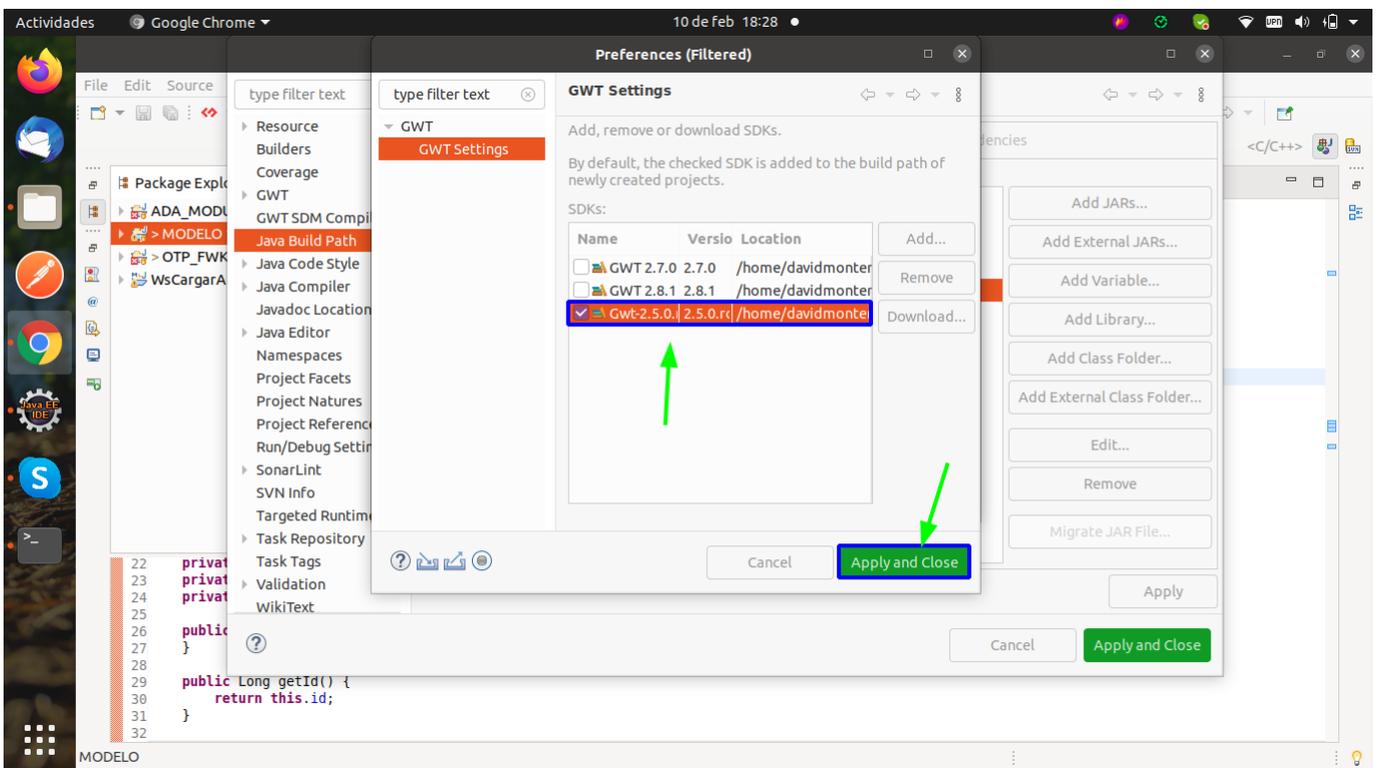
- nos pedirá que Seleccionemos un JRE para la ruta de compilación del proyecto, seleccionamos **Workspace default JRE(java-8-openjdk-amd64)** y presionamos el botón **Finish** para agregar el **JDK-8** para la ruta de compilación ya que **GWT** necesita la versión 8 de java .
- Si no te sale por default en la opción especificada anteriormente, seleccionamos el **checkbox Alternate Jre** y seleccionamos la versión 8 porque es posible que tengas varios JDK.

## Agregar librería GWT

- Ahora procedemos a agregar la librería de GWT, volvemos a seleccionar la opción **Add Library** y este caso agregaremos la librería **GWT** y presionamos **“Next”**



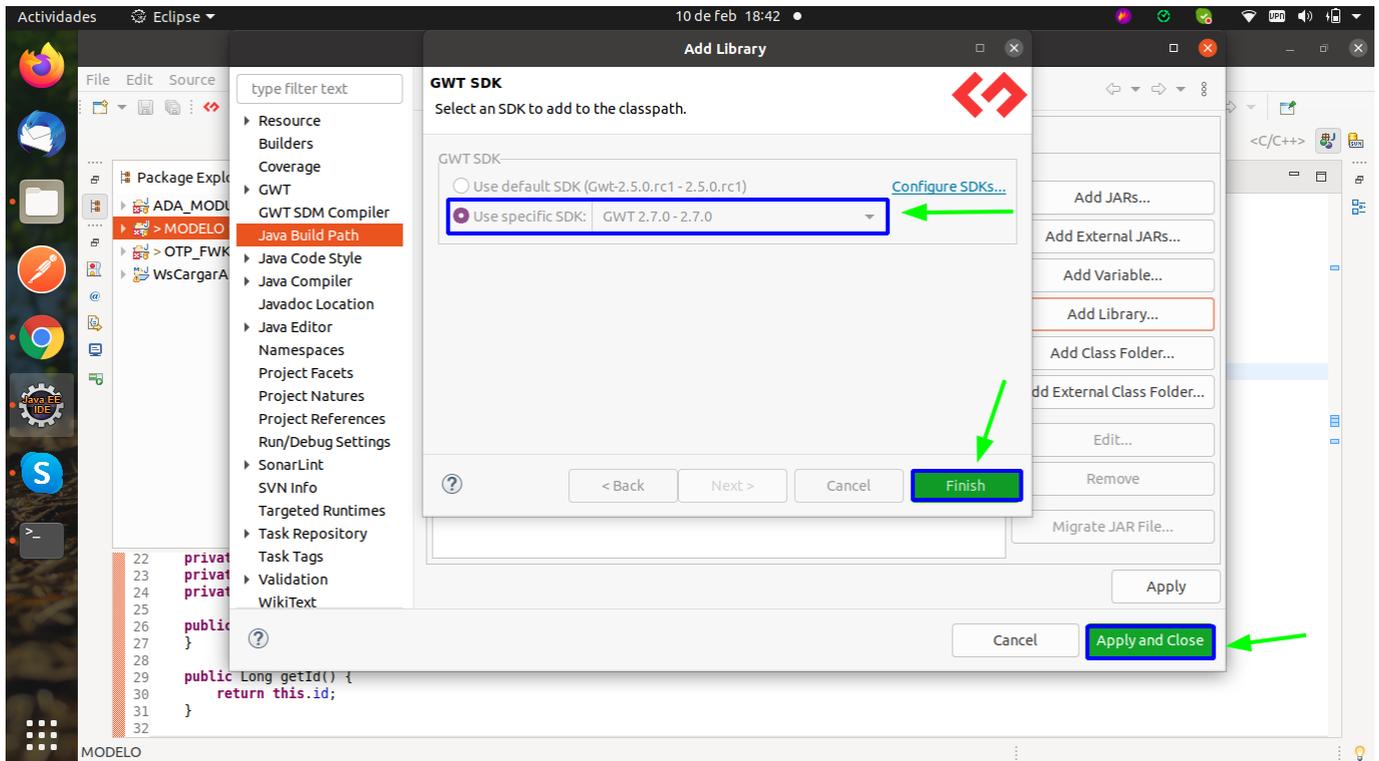
- se nos abrirá una pestaña en este punto PODEMOS Agregar, eliminar o descargar SDK SELECCIONAMOS LA versión **Gwt-2.5** y presionamos el botón **“Apply and Close”** aplicamos y guardamos cambios.
- De forma predeterminada, el SDK marcado se agrega a la ruta de compilación de los proyectos recién creados.



**Seleccione un SDK para agregar a la ruta de clases(Select an SDK to add to**

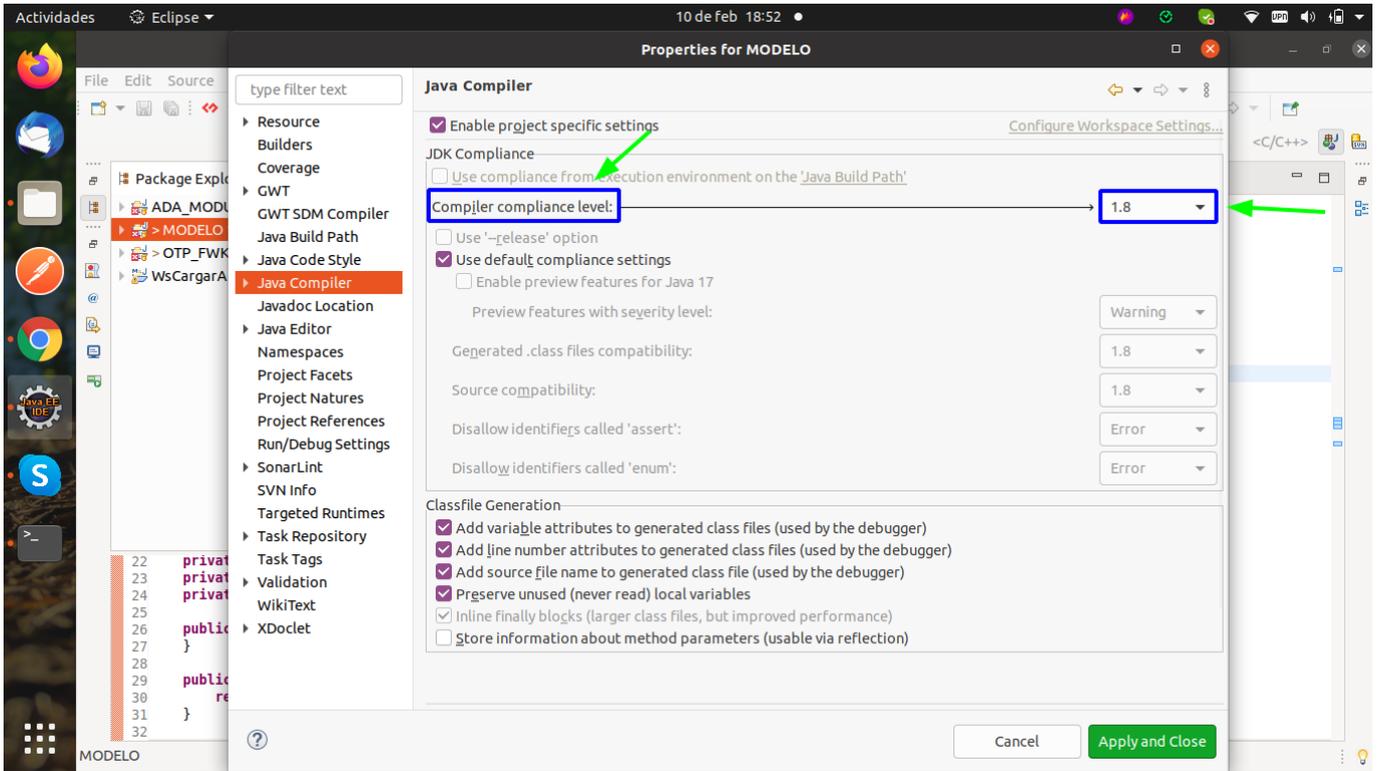
## the classpath).

- seleccionamos la opción **Use specific SDK** finalizamos el proceso con el botón **“Finish”**



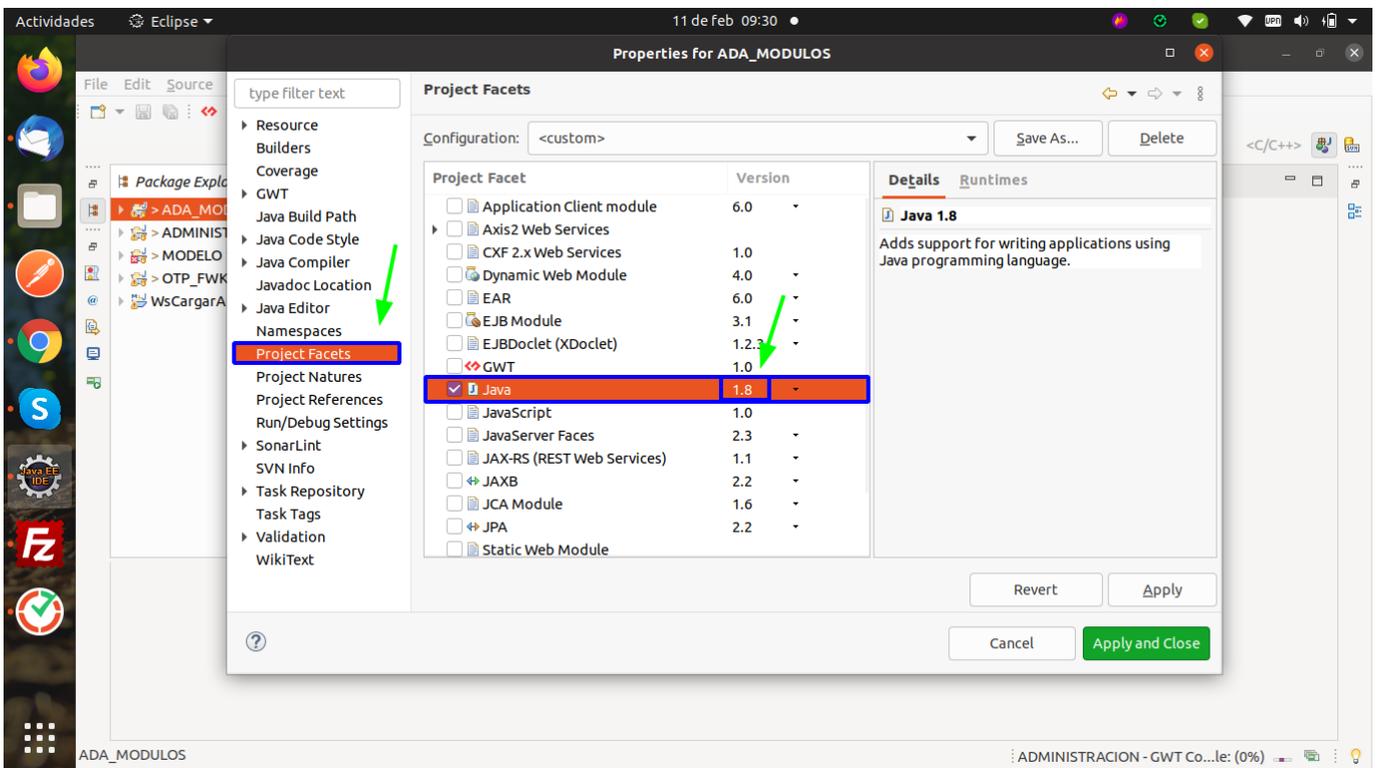
## 3. Java Compile

- Ahora buscamos en la parte izquierda donde estan los filtros de los atributos y le damos clic en esta opción nos aparecerá una pestaña en la que ubicaremos **“Compile default compliance level”**.
- en esta parte seleccionaremos la versión java **1.8** para compilar nuestro proyecto con la versión compatible en **GWT**.



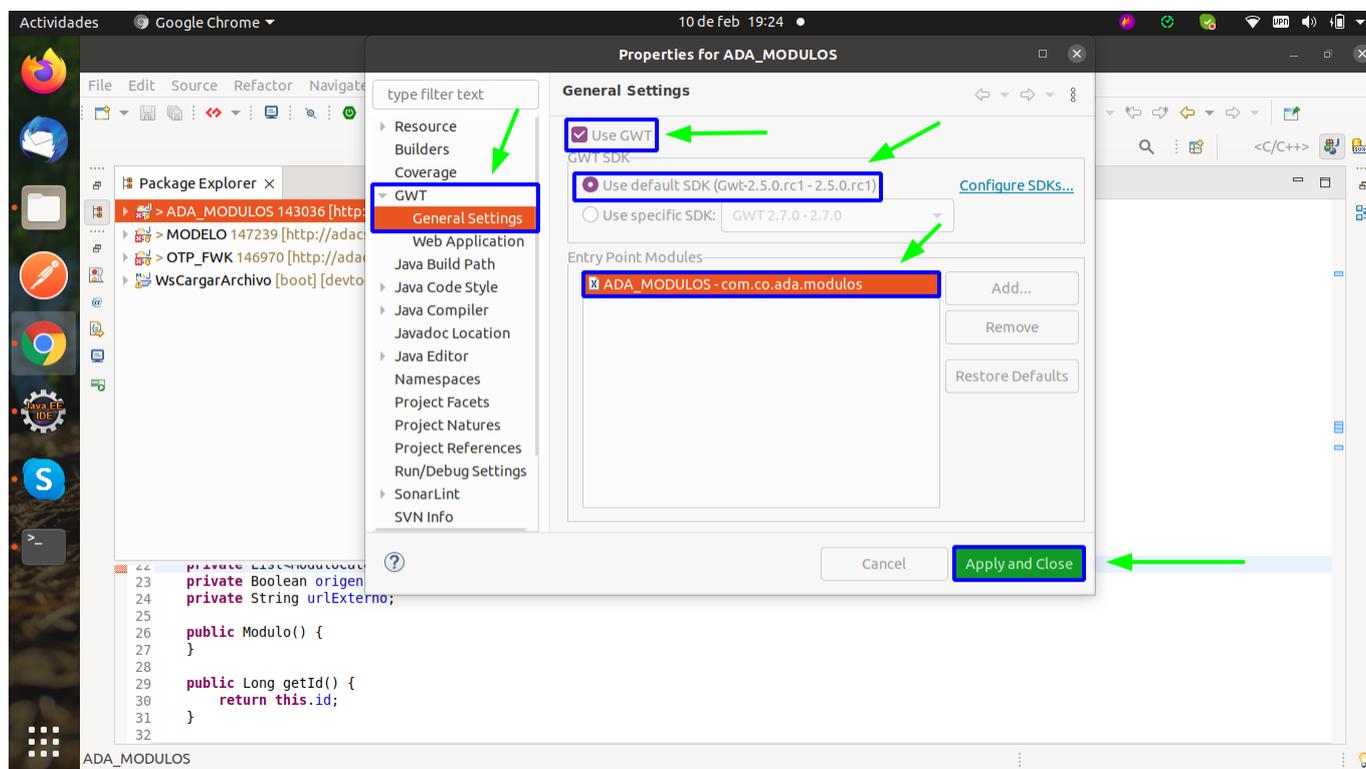
### 4. Projects Facets

- Nos dirigimos a la propiedad **“Project Facets”** nos mostrará las facetas del proyecto, buscamos la opción Java y la seleccionamos y le ponemos la **versión 1.8** para la compilación.



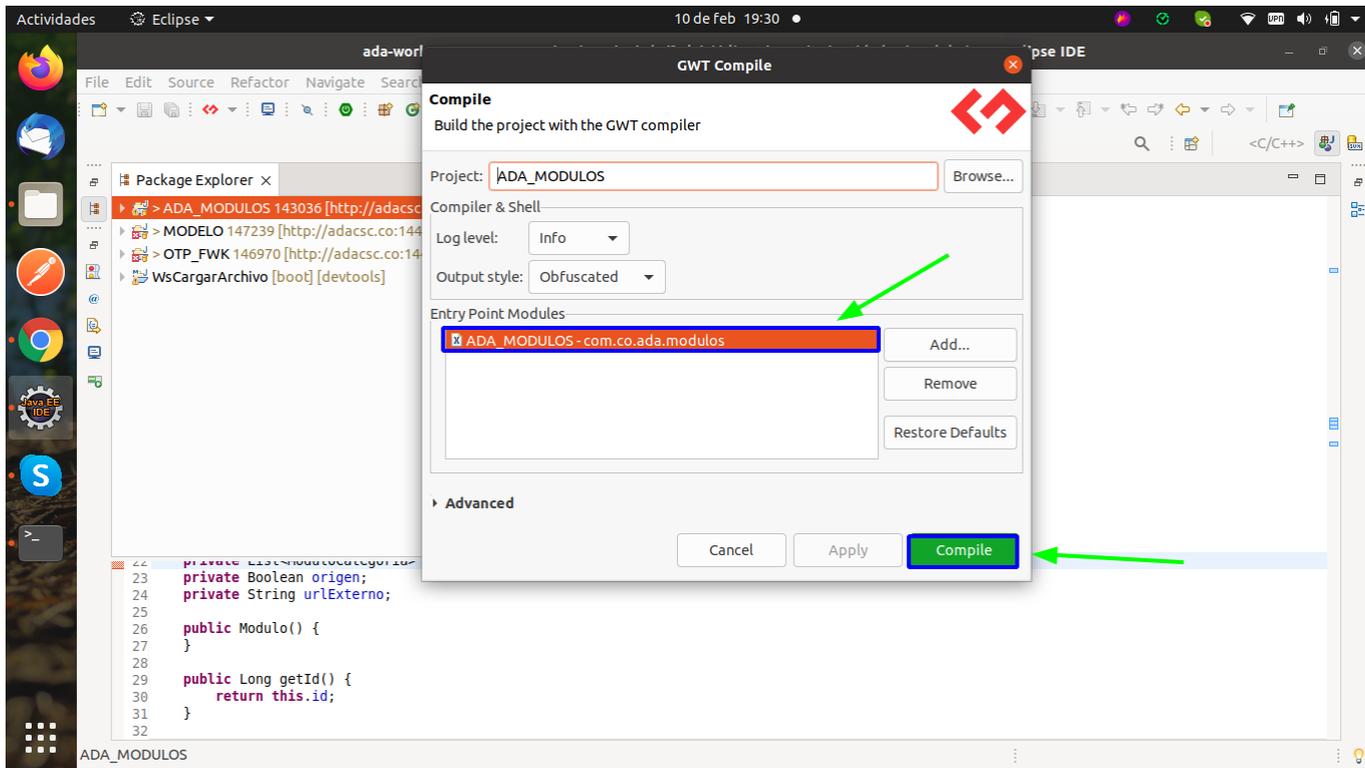
## 5. GWT settings

- le damos clic derecho en la opción **"GWT"** y seleccionamos **"General Setting"** seleccionamos \* **ADA\_MODULOS-com.co.ada.modulos** y seleccionamos **Use GWT** que en este caso es el proyecto que se va a compilar y para finalizar el proceso aplicamos cambios y cerramos el procedimiento con **"Apply and Close"**.



## 6. Compile

- por último para finalizar todos los procesos le damos clic derecho **GWT Compile** nos aparecerá una pestaña que nos indicara el setting que agregamos en el proceso anterior y presionamos **compile** contestó ya el proyecto se estará compilando como un proyecto **GWTY** ya tendremos nuestro proyecto compilado.



[← Volver atrás](#)

From:  
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:  
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:sicoferp:bpp:doctecnica:bpp:compile>

Last update: 2022/04/06 16:56

