

# Fábrica - Análisis de Código Fuente: SonarLint®

SonarLint® es una extensión IDE gratuita y de código abierto que identifica y le ayuda a solucionar problemas de calidad y seguridad mientras codifica. Como un corrector ortográfico, SonarLint garabatea fallas y proporciona comentarios en tiempo real y una guía clara de corrección para entregar un código limpio desde el principio.<sup>1)</sup>

- [Instalar Plugins en el IDE](#)
- [Configurar Conexión con SonarQube](#)
- [Instalar Plugins en el IDE](#)

## Conectar SonarLint con el Servidor SonarQube: Primera Vez, se crea la conexión

Para conectar el SonarLint con el Servidor SonarQube siga los siguientes pasos:

1. Abrir el IDE
2. Seleccionar el workspace del proyecto que se analizará
3. Click derecho sobre la raíz del proyecto que se analizará.
4. Seleccionar en el menu **SonarLint** la opción **Bind to SonarQube or SonarCloud**
5. Se pide que se cree una nueva conexión. Seleccionamos **SonarQube** y click en el boton **Siguiente**.
6. En el siguiente panel ingrese la **URL** del servidor SonarQube la cual es: <http://10.1.40.171:9000> y click en el boton **Siguiente**.
7. En el siguiente panel seleccione la opción **Token** y click en el boton **Siguiente**.
8. En el siguiente panel ingrese el **token** que será utilizado en el análisis y click en el boton **Siguiente**. Esta información debe ser suministrada por el líder del equipo. No genere un nuevo token ya que ese analisis no será considerado en la linea base del proyecto.
9. Por último el proceso hace un test de la conexión y si todo es correcto pasa al panel donde se configura el nombre de la conexión se recomienda dar el siguiente nombre **SonarQubeServer** ya que esa será la conexión que se utilizará en los posteriores análisis, click en el boton **Siguiente**.
10. En el siguiente panel active las noticiones del servidor y click en el boton **Siguiente** y con eso se finaliza la configuración de la conexión.
11. En el siguiente paso, se selecciona el proyecto al cual se le realizará el análisis, click en el boton **Siguiente**.
12. Al llegar a este paso previamente debe existir el proyecto en el servidor SonarQube, de esta forma el sistema automaticamente lo seleeciona y con eso se finaliza el proceso de configuración.

## Conectar SonarLint con el Servidor SonarQube: Conexión previa

Para conectar el SonarLint con el Servidor SonarQube siga los siguientes pasos:

1. Abrir el IDE

2. Seleccionar el workspace del proyecto que se analizará
3. Click derecho sobre la raíz del proyecto que se analizará.
4. Seleccionar en el menu **SonarLint** la opción **Bind to SonarQube or SonarCloud**
5. Seleccione la conexión existente **SonarQubeServer** creada la primera vez y click en el boton **Siguiente**.
6. En el siguiente paso, se selecciona el proyecto en el servidor SonarQube al cual se le realizará el análisis debe existir el proyecto. sino existe se debe solicitar al administrador.
7. Por último click en Finalizar para terminar la conexión del proyecto local al proyecto del SonarQube.

[←Volver atras](#)

1)

<https://www.sonarlint.org/>

From:  
<http://wiki.adacsc.co/> - **Wiki**

Permanent link:  
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:sourcecodeanalyzer:sonarlint&rev=1637527734>

Last update: **2021/11/21 20:48**

