

# ScriptsDB - Proceso: Estándares y Prefijos

Esta sección presenta a continuación las normas de denominación de variables y objetos estándar declaradas dentro de las bases de datos relacionales (Oracle PLSQL) de la Compañía. El estándar ha sido generado teniendo presente el estándar Oracle el cual puede ser consultado desde [Nombres y convenciones Oracle](#)

## Notas de Versión

Versión	Elabora	Revisa	Aprueba	Fecha Publicación	Observaciones
1.0	carlos.torres, abdimar.estrada	daberson.henao	daberson.henao	05/10/2020	Versión Inicial

## Tablas y Entidades

Las siguientes reglas se aplican a la denominación de las Tabla y Entidades:

- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.
- Debe construirse mediante la separación de palabras con guiones bajos “\_”.
- Los nombres de tabla deben ser construidos a partir de palabras completas cuando sea posible. Por ejemplo, la tabla “SERVICE\_ORDER” es mejor que “SRV\_ORD”.
- Los nombres de tablas serán singular, no en plural.
- No utilice palabras reservadas de Oracle para un nombre de tabla.
- Las tablas con particiones deben empezar por PT\_
- Las tablas external deben empezar por EXT\_

### Ejemplo:

```
* APPLICATIONS
* APPLICATION_FUNCTIONS
* APPLICATION_FUNCTION_ROLES
```

## Definición de Nombres

A continuación se establecen los criterios para la definición de nombres de tablas:

- Tablas de Maestros: MAE\_
- Tablas de Detalles: DET\_

## Tablas Alias / Alias para Consultas, Vistas

Todas las tablas deben tener un nombre de alias único (4 caracteres en lo posible). Por lo general constan de una abreviatura del nombre de la tabla.

## Ejemplo:

- \* APPLICATIONS = APPL (4)
- \* APPLICATION\_FUNCTIONS = APFU (2:2)
- \* APPLICATION\_FUNCTION\_ROLES = APFR (2:1:1)

## Vistas

Las siguientes reglas se aplican a la denominación de las vistas:

- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres incluyendo la palabra clave.
- Debe construirse mediante la separación de palabras con guiones bajos “\_”.
- Debe empezar por V\_ .
- Las vistas Materializadas deben empezar VM\_
- Los nombres deben estar en singular, no en plural.
- No debe utilizar palabras reservadas de Oracle para el nombre de la vista.

## Ejemplo:

- \* V\_TERCEROS
- \* VM\_TERCEROS

## Atributos y Columnas

Las siguientes reglas se aplican a la denominación de las columnas:

- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.
- Las palabras en el nombre deben estar separados por un guion bajo.
- Deberán evitarse las abreviaturas, prefiriendo palabras completas, siempre que sea posible.
- Los nombres de columna y componentes de nombre serán en singular, no en plural.
- Los nombres de columna que se refieren a una bandera booleana o estado tendrán un nombre que empezará por FLG\_ . Se informa que una bandera debe ser utilizada cuando un valor sólo puede ser uno de dos estados y debe estar definida como NOT NULL.
- Los nombres de columna que se refieren a un código deben empezar con COD\_
- Los nombres de columna que se refieren a un LOB deben empezar con LOB\_
- Los nombres de columna que se refieren a un CLOB deben empezar con CLOB\_
- Los nombres de columna que se refieren a un BLOB deben empezar con BLOB\_
- Las columnas CLOB/BLOB deben inicializarse con la función EMPTY\_CLOB/EMPTY\_BLOB según el tipo
- No utilice tipos binarios para almacenamiento de recursos o archivo evalúe el uso de BLOB o puede utilizar CLOB y almacenar el recurso en Base64 de esta forma optimiza el espacio y se permite la lectura del recurso sin herramientas de terceros o visores especiales
- No utilizar palabras reservadas de Oracle en el nombre de columna.
- No utilizar el tipo de dato CHAR como opción utilice VARCHAR2.
- Las columnas VARCHAR2 deben estar definidas en base binaria (1,2,4,8,16,32,64,128,256...).

- Las columnas DATE deben empezar con la palabra FECHA\_.

## Ejemplo:

```
* FLG_ACTIVIVO NUMBER
* FECHA_REGISTRO DATE
* DESCRIPCION VARCHAR2(256)
* CLOB_MEMO CLOB DEFAULT EMPTY_CLOB()
```

## Llaves o Claves

### Primarias

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesta por el alias de la tabla.
- Cuando la llave primaria este compuesta de un solo campo el nombre debe ser el nombre de la tabla o su alias y debe empezar por PK\_ Ej: PK\_TERCERO
- Cuando la llave primaria este compuesta por más de un campo el nombre debe ser el nombre de la tabla o su alias y debe empezar por PKC\_ Ej: PKC\_TERCERO
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

### Foráneas

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesta por el alias de la tabla referenciada.
- Cuando la llave foránea está compuesta por un solo campo, debe empezar por FK\_[nombre de la tabla][identificador]. El identificador será el número de referencia que corresponde a la tabla asociada empezando por 01, 02, 03, 04...NM Ej: FK\_TERCERO01.
- Cuando la llave foránea está compuesta por varios campos, debe empezar por FKC\_[nombre de la tabla][identificador]. El identificador será el número de referencia que corresponde a la tabla asociada empezando por 01, 02, 03, 04...NM Ej: FKC\_TERCERO01.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

### Únicas

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesta por el alias de la tabla.
- Cuando la llave única está compuesta por un solo campo, debe empezar por UK\_[nombre de la tabla][identificador]. El identificador será el número de referencia que corresponde a la siguiente llave única en la tabla empezando por 01, 02, 03, 04...NM Ej: UK\_TERCERO01.
- Cuando la llave única está compuesta por varios campos, debe empezar por UKC\_[nombre de la tabla][identificador]. El identificador será el número de referencia que corresponde a la siguiente llave única en la tabla empezando por 01, 02, 03, 04...NM Ej: UKC\_TERCERO01.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

## Índices

### Índice de Clave Primaria

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesto por el alias de la tabla.
- Debe empezar por `IDX_`
- En lo posible utilizar el mismo nombre utilizado para la clave EJ: `PK_TERCERO` → `IDX_TERCERO`.
- En lo posible almacenar los índices en un tablespace diferente al que se utilizó para la definición de la tabla.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

### Índice de Clave Externa

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesto por el alias de la tabla.
- Si el índice no es un índice de mapa de bits el nombre estará formado por el nombre de la restricción de clave externa y debe empezar por `IDX_`
- Si el índice es un índice de mapa de bits debe empezar por `BIDX_`
- En lo posible almacenar los índices en un tablespace diferente al que se utilizó para la definición de la tabla.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

### Índice de base Función

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesto por el alias de la tabla.
- Debe empezar por `FBI_`
- En lo posible almacenar los índices en un tablespace diferente al que se utilizó para la definición de la tabla.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

### Índice de Clave Única

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesto por el alias de la tabla.
- Si el índice no es un índice de mapa de bits, ó basado en función debe empezar por `IDX_`.
- Si el índice es un índice de mapa de bits debe empezar por `BIDX_`
- Índices únicos no se crearán a menos que exista una restricción única correspondiente.
- En lo posible almacenar los índices en un tablespace diferente al que se utilizó para la definición de la tabla.
- En lo posible utilizar el mismo nombre utilizado para la clave única EJ: `UK_TERCERO01` → `IDX_TERCERO01`.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

## Otros Índices

- El nombre debe estar en singular.
- Puede estar compuesto por el alias de la tabla.
- Si el índice no es un índice de mapa de bits, ó basado en función debe empezar por IDX\_.
- Si el índice es un índice de mapa de bits debe empezar por BIDX\_.
- En lo posible almacenar los índices en un tablespace diferente al que se utilizó para la definición de la tabla.
- No debe superar una longitud máxima de 30 caracteres.

## Secuencias

- El nombre debe empezar por SEQ\_.
- El nombre no puede ser superior a 30 caracteres de longitud.
- No utilice palabras reservadas de Oracle para componentes de nombre de secuencia.
- Cuando una secuencia es utilizado por una tabla se debe utilizar el alias de la tabla ej: SEQ\_TERCEROS.
- Cuando una secuencia es utilizada por varias tablas se deben usar los alias de las tablas que la utilizan ej: SEQ\_TER\_PLAC.

## Triggers

- El nombre debe empezar por TRG\_.
- El nombre no puede superar los 30 caracteres de longitud.
- El nombre debe seguir el siguiente convenio de denominación: TRG\_ (activación: Before= B, After: A)\_ (operación: Insert= I, Update= U, Delete=D)\_tabla Ej: TRG\_BI\_TERCERO

## Check Constraints

- El nombre debe empezar CHK\_.
- El nombre no puede superar los 30 caracteres de longitud.

## Roles

- Deben empezar por ROL\_.
- El nombre no puede superar los 30 caracteres de longitud.

## DBLinks

- El nombre debe empezar por DBL\_.
- El nombre debe seguir el siguiente convenio de denominación: DBL\_ (Alias Base de Datos Destino)\_ (Alias Usuario Base de Datos). Ej: DBL\_CALIDAD\_PRESUP.

## Directorios

- El nombre debe empezar DIR\_

## Bases de Datos

Las reglas para la creación de bases de datos serán definidas por el equipo de implantación sin embargo se deben considerar las siguientes recomendaciones:

- El nombre debe estar en mayúsculas.
- El nombre debe intuir el nombre del cliente (utilizar alias).
- De ser posible asociar al nombre un identificador numérico. EJ DESARROLLO00

## PL/SQL

### Paquetes

- Debe empezar por PKC\_, ó PKG\_
- Los nombres de paquetes no pueden superar los 30 caracteres de longitud.
- No utilice palabras reservadas de Oracle para componentes de nombre del paquete.

### Funciones

- Debe empezar por FN\_
- Los nombres de funciones no pueden exceder los 30 caracteres de longitud.
- No utilice palabras reservadas de Oracle para componentes de nombre de función.

### Procedimientos Almacenados

- Debe empezar por SP\_
- los nombres de procedimiento no pueden superar los 30 caracteres de longitud.
- No utilice palabras reservadas de Oracle para componentes de nombre procedimiento.

### Variables

#### Alcance

- Global: g
- Local: l
- Constante: c

## Tipos de Datos

- Number: n\_
- Varchar2: v\_
- Date: dt\_
- Tipos: tpy\_
- Cursor: cur\_
- Exception: exc\_

## Parámetros

- Entrada: ai
- Salida: ao
- Entrada/Salida: aio

## Extensiones de Archivos

Se permite el tipo genérico sql para todos los archivos ó según el tipo de objeto se permiten los siguientes tipos:

- Especificación de Paquete: .pks
- Cuerpo de Paquete: .pkb
- Consultas: .sql
- Triggers: .trg
- Funciones: .fnc
- Procedimientos: .prc
- Vistas: .v
- Vistas Materializadas: .vm
- Especificación de Tipo: .tps
- Cuerpo de Tipo: .tpb

## Recomendaciones:

Las siguientes recomendaciones no imponen reglas de utilización sin embargo trate en lo posible de aplicarlas ya que el hacerlo optimiza el código generado:

- Agrupe funciones y procedimientos en paquetes.
- Evite la función `raise_application_error` utilice en su lugar `Raise` y defina excepciones personalizadas utilizando el inicializador `pragma exception_init`.
- Evite los operadores `SQL%`, en su lugar utilice capturadores `begin exception`.
- Evite el uso del `Open` al abrir cursores en su lugar utilice el bucle `for`.
- Todas las consultas `select into` deben estar incluidas dentro de un bloque `begin exception` y al menos debe validar las excepciones `NOT_DATA_FOUND` y `TOO_MANY_ROWS`
- Evite el uso de las funciones de formatos en consultas pesadas
- `TO_CHAR`: si valida fechas utilice mejor el operador `EXTRACT`
- `TRUNC` en variables numéricas trate de utilizar el operador matemático que desea aplicar.
- Utilice los campos de las tablas de manera explícita. Evite el uso de `SELECT *` o `INSERT INTO`

VALUES sin especificación de columnas.

- Siempre coloque el nombre del esquema propietario de los objetos para el uso de los mismos (Tablas, Vistas, Secuencias, Funciones, Procedimientos, Paquetes, Triggers, etc.). Por ejemplo TESORE01.maestro\_terceros.
- Utilice la función NVL, NLV2, DECODE o CASE, en los SELECT cuando no se soporten valores nulos.
- No utilizar Caracteres especiales.
- No utilizar Carácter 'ñ'.
- No utilizar Vocales con tilde, ni siquiera en los comentarios.
- Siempre valide las operaciones de división para evitar la división entre cero.
- Utilizar %TYPE y %ROWTYPE para la definición de variables.
- Borrar código y variables que no se usen. Si conocemos una parte de un código o variable que no se va a usar más debemos eliminarla, asegurando previamente que no tiene más presencia en el código. Evitar el código en comentarios.
- Evitar las conversiones implícitas de tipos de datos. Se deben utilizar las funciones predefinidas para la conversión (TO\_DATE, TO\_CHAR, TO\_NUMBER).
- Luego de cualquier instrucción de manipulación de Datos - DML (INSERT, UPDATE, DELETE), se debe realizar un COMMIT;
- Al crear registros en las tablas de uso general para todos los clientes, se debe primero generar un INSERT con los valores genéricos y luego un UPDATE para valores específicos para un cliente dado.
- Tener especial cuidado en las modificaciones posteriores de una instrucción. Por ejemplo, un CREATE TABLE debe tener modificaciones posteriores con un ALTER TABLE. Una definición de Funciones, procedimientos y paquetes siempre deben manejarse con CREATE OR REPLACE.
- Las instrucciones DDL no llevan COMMIT.
- Las instrucciones ejecutables deben terminar siempre con un ";".
- Para la ejecución de bloques ejecutables continuos (CREATE OR REPLACE) se debe colocar el "/"
- Verificar que las consultas que se componen de subconsultas que deben retornar solo una fila, no retornen más de una fila.
- No se deben mezclar instrucciones DML con instrucciones DDL.
- No se deben utilizar comandos DROP, a menos que sean para actualizaciones.
- Toda instrucción DELETE debe tener un WHERE.
- Manejar la empresa siempre en los queries, si no necesita la empresa poner la empresa por defecto '999999999' (en los esquemas multiempresa).
- Los comentarios de línea se definen con -
- Los comentarios de bloque se definen con /\* \*/

[←Volver atrás](#)

From:  
<http://wiki.adacsc.co/> - Wiki

Permanent link:  
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:sicoferpscriptsdb:process:standardandpref>

Last update: **2020/12/03 14:07**