

# Fábrica - Modelos Logs - API de Mensajes

Esta sección describe el API de mensajes que debe ser utilizada en las aplicaciones de la compañía.

## Tipos de Mensajes

A continuación se listan los tipos de mensajes que deben ser considerados en el log.

- Mensajes Informativos: Utilizados para informar al cliente sobre procesos, estados, opciones, confirmaciones etc.
- Mensajes de Advertencias: Utilizados para alertar sobre situaciones en las aplicaciones.
- Mensajes de Errores: Utilizados para notificar errores generados en los procesos de la aplicaciones.

## Que no se considera en el API

- Textos descriptivos de procesos como (guías, tutoriales).
- Mensajes asociados a sistemas operativos, maquinas virtuales, bases de datos o errores desconocidos.

## ¿Donde usar el Servicio?

Este servicio debe consumirse en las generaciones de errores de:

- Aplicaciones Java
- Aplicaciones .Net
- Web Service
- Integración Supertabla
- Soluciones que afecten los productos SICOF

## Operaciones del API

El API soporta las siguientes operaciones:

- Consultar mensaje por código interno numérico. Columna: **CODIGO\_MENSAJE**
- Consultar mensaje por código externo texto. Columna **CODIGO**
- Consultar mensaje formateado por código interno numérico y array de (String) literales # (Ejemplo: Mensaje = Hola #1 | Literal #1 = Mundo | Mensaje Formateado = Hola Mundo)
- Consultar mensaje formateado por código externo texto y array de (String) literales # (Ejemplo: Mensaje = Hola #1 | Literal #1 = Mundo | Mensaje Formateado = Hola Mundo)

## Nota: Aplicaciones Powerbuilder

Powerbuilder tiene restricciones para el consumo de servicios Rest por lo tanto en las aplicaciones de esta tecnología se implementará un [API](#) para realizar las llamadas.

## Diccionario de Datos

OWNER	PRESUP01	TABLE	MENSAJES_SISTEMA	COMMENTS	Tabla que contiene los mensajes de los procesos de SICOF
#	NAME	NULLEABLE	TYPE	COMMENTS	
1	CODIGO_MENSAJE	N	NUMBER	Código Interno del Mensaje (Es unico en la tabla y se asigna de forma manual)	
2	MENSAJE	Y	VARCHAR2(1024)	Descripción del mensaje que se representa puede registrar expresiones de sustitución con la regla #identificador numérico Ej Hola #1	
3	INFORMATION	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Información	
4	STOP	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Error	
5	EXCLAMATION	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Advertencia	
6	QUESTION	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje es de tipo: Pregunta o Interrogación	
7	NONE	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje no especifica su tipo: Por lo general se usa Información	
8	OK	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Aceptar	
9	CANCEL	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Cancelar	
10	YES	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Si	

11	NO	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: No
12	RETRY	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Reintentar
13	ABORT	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Abortar
14	IGNORE	Y	CHAR(1)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza boton: Ignorar
15	DEFAULTBUTTON	Y	NUMBER(1,0)	Bandera que puede ser utilizada por el frontend: indica que el mensaje utiliza un boton por defecto (con foco) es un identificador numérico que se representa de izuiqerda a derecha
16	CODIGO_BASE_DATOS	Y	NUMBER(10,0)	Código interno de base de datos que está asociado al mensaje
17	USUARIO_EMPRESA	Y	VARCHAR2(30)	Usuario Empresa
18	CODIGO_MEMPRESA	Y	VARCHAR2(50)	Código de la emprsá por defecto '9999999999' para entorno uniempresa.
19	FECHA_REGISTRO	Y	DATE	Fecha del sistema
20	TIPO_PROCESO	Y	VARCHAR2(256)	Clasificación del mensaje Ej: Disponiibilidad, Compromiso etc.
21	CODIGO	Y	VARCHAR2(128)	Es un identificador string unico que puede ser utilizado para identificar el mensaje por lo general inicial con una sigla nemotecnica asociada a la clasificación (TIPO_PROCESO) EJ: Para Disponibilidad seria CDP00001
22	TITULO	Y	VARCHAR2(256)	Campo que puede ser utilizada por el frontend para visualizar un titulo en el mensaje.
23	OBSERVACIONES	Y	VARCHAR2(4000)	Información complementaria que orienta al usuario sobre la situación notificada en el mensaje. Puede llevar pasos, consejos o indicaciones.

## Proceso de Creación de Mensajes

Todos los mensajes utilizados en las aplicaciones deben ser registrados en esta tabla. A continuación se describen los campos que deben ser incluidos en la creación segun el tipo de mensaje:

#	Campo	Observación
1	CODIGO_MENSAJE	<b>Requerido:</b> Se debe enviar el siguiente numero disponible en la columna. Puede utilizar la siguiente sentencia para asegurar la condición requerida: SELECT NVL(MAX(CODIGO_MENSAJE), 0) + 1 FROM PRESUP01.MENSAJES_SISTEMA
2	MENSAJE	<b>Requerido:</b> El mensaje debe claro y conciso. No debe generar ambigüedades en los usuarios y no debe estar expresado en lenguaje técnico.
3	INFORMATION	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje es informativo. De lo contrario debe ser enviado en 'N'
4	STOP	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje es de error. De lo contrario debe ser enviado en 'N'
5	EXCLAMATION	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje es de advertencia. De lo contrario debe ser enviado en 'N'
6	QUESTION	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje es de confirmación. De lo contrario debe ser enviado en 'N'
7	NONE	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' si el mensaje no lleva ícono. De lo contrario debe ser enviado en 'N'
8	OK	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Aceptar</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
9	CANCEL	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Cancelar</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
10	YES	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Si</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
11	NO	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>No</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
12	RETRY	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Reintentar</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
13	ABORT	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Abortar</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
14	IGNORE	Esta columna debe ser enviada con el valor 'S' cuando el mensaje visualiza boton <b>Ignorar</b> . De lo contrario debe ser enviado en 'N'
15	DEFAULTBUTTON	Esta columna debe ser enviada con uno de los siguientes valores [1, 2, 3] cuando el mensaje visualiza el foco en uno de los botones utilizados. De lo contrario se ignora esta columna.
16	CODIGO_BASE_DATOS	Solo se utiliza cuando el mensaje está asociado a un Código de error de base de datos. De lo contrario se ignora esta columna.
17	USUARIO_EMPRESA	Enviar 'PRESUP01'
18	CODIGO_MEMPRESA	Enviar '9999999999'
19	FECHA_REGISTRO	Enviar SYSDATE
20	TIPO_PROCESO	<b>Requerido:</b> Clasificación del mensaje Ej: Disponiibilidad, Compromiso etc.
21	CODIGO	<b>Requerido:</b> Código Texto del Mensaje Ej: TERCERO_NOT_FOUND, CDP_NO_BALANCE etc.
22	TITULO	<b>Requerido:</b> Título del mensaje el cuál es utilizado en la barra de titulo de la ventana.
23	OBSERVACIONES	Este campo solo es requerido cuando el mensaje requiere gestión y debe presentar información complementaria que oriente al usuario sobre la situación notificada en el mensaje. Puede llevar pasos, consejos o indicaciones. De lo contrario se ignora esta columna.

## Reglas para la columna: TIPO\_PROCESO

Esta columna debe contener el nombre de la funcionalidad a la cuál pertenece el mensaje, Ejemplos:

- Disponibilidad
- Compromisos
- Pago Automático
- Centros de Costos
- Cuentas por Cobrar

## Reglas para la columna: CODIGO

Esta columna representa un código en texto del mensaje. Tener presente las siguientes consideraciones para la generación de los códigos externos de los mensajes:

### Identificador

Debe empezar con el identificador del proceso o entidad que representa en mayúsculas, no debe tener espacios ni separadores al comienzo e intermedio del texto y debe finalizar con el separador \_  
Ejemplos:

Módulo	Funcionalidad	Identificador
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	ADMINISTRACION CONTROL PRESUPUESTAL	ADMINISTRACIONCONTROLPRESUPUESTAL_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADORDELSISTEMA_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	ANTICIPOS	ANTICIPOS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	COMPROMISOS	COMPROMISOS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	CONTABILIDAD	CONTABILIDAD_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	CONTRALORIA	CONTRALORIA_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	CUENTAS POR COBRAR	CUENTASPORCOBRAR_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	DISPONIBILIDADES	DISPONIBILIDADES_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	INFORMES DE CONTABILIDAD	INFORMESDECONTABILIDAD_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	MAESTROS	MAESTROS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	MOVIMIENTO RUBROS	MOVIMIENTORUBROS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	ORDENES DE PAGO	ORDENESDEPAGO_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	PAGOS NOMINA	PAGOSNOMINA_

<b>Módulo</b>	<b>Funcionalidad</b>	<b>Identificador</b>
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	PRESUPUESTO INGRESOS	PRESUPUESTOINGRESOS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	PROGRAMACION PAC	PROGRAMACIONPAC_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	REINTEGROS	REINTEGROS_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	REPORTES	REPORTES_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	REPORTES CIERRE VIGENCIA	REPORTESCIERREVIGENCIA_
SISTEMA DE CONTROL PRESUPUESTAL	RESERVAS	RESERVAS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADORDELSISTEMA_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	BANCOS	BANCOS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	CAJAS MENORES	CAJASMENORES_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	COMPROBANTE DE EGRESO	COMPROBANTEDEEGRESO_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	COMPROBANTE DE INGRESO	COMPROBANTEDEINGRESO_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	CONCILIACION BANCARIA	CONCILIACIONBANCARIA_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	DEUDA PÚBLICA	DEUDAPUBLICA_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	FONDO DE CONTINGENCIAS	FONDODECONTINGENCIAS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	INTERFACE	INTERFACE_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	MAESTROS	MAESTROS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	MANTENIMIENTO P.A.C.	MANTENIMIENTOPAC_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	PAGO ELECTRONICO	PAGOELECTRONICO_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Bancos)	REPORTESBANCOS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Comprobantes de Contabilidad)	REPORTESCOMPROBANTESDECONTABILIDAD_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES ESTADISTICOS	REPORTESESTADISTICOS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Pago Electronico)	REPORTESPAGOELECTRONICO_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Pagos y Taquillas)	REPORTESPAGOSYTAQUILLAS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Plan Anual de Caja)	REPORTESPLANANUALDECAJA_

<b>Módulo</b>	<b>Funcionalidad</b>	<b>Identificador</b>
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Rendicion de Cuentas)	REPORTESRENDICIONDECUENTAS_
SISTEMA DE CONTROL DE TESORERIA	REPORTES (Retencion en la Fuente)	REPORTESRETENCIONENLAFUENTE_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADOREDELSISTEMA_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	ASIENTOS CONTABLES	ASIENTOSCONTABLES_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	CONSULTAS	CONSULTAS_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	DETERIORO	DETERIORO_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	MAESTROS	MAESTROS_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	MEDIOS MAGNETICOS DIAN	MEDIOSMAGNETICOSDIAN_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	PLAN CUENTAS CONTABLES	PLANCUENTASCONTABLES_
SISTEMA DE CONTROL DE CONTABLE	REPORTES	REPORTES_
SISTEMA DE COMPRAS	ACTIVOS FIJOS	ACTIVOSFIJOS_
SISTEMA DE COMPRAS	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADOREDELSISTEMA_
SISTEMA DE COMPRAS	COTIZACIONES	COTIZACIONES_
SISTEMA DE COMPRAS	INVENTARIOS	INVENTARIOS_
SISTEMA DE COMPRAS	MAESTROS	MAESTROS_
SISTEMA DE COMPRAS	REPORTES	REPORTES_
SISTEMA DE COMPRAS	SOLICITUD DE BIENES	SOLICITUDDEBIENES_
SISTEMA DE COMPRAS	SOLICITUD DE COMPRA	SOLICITUDDECOMPRA_
SISTEMA DE NOMINA	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADOREDELSISTEMA_
SISTEMA DE NOMINA	CONFIGURACIÓN	CONFIGURACION_
SISTEMA DE NOMINA	INFORMES	INFORMES_
SISTEMA DE NOMINA	NOVEDADES	NOVEDADES_
SISTEMA DE NOMINA	OPERACION	OPERACION_
SISTEMA DE NOMINA	PAGO AUTOMATICO SIIF	PAGOAUTOMATICOSIIF_
SISTEMA DE NOMINA	PRESTACIONES SOCIALES	PRESTACIONESSOCIALES_
SISTEMA DE NOMINA	SEGURIDAD SOCIAL	SEGURIDADSOCIAL_
SISTEMA DE NOMINA	UTILIDADES	UTILIDADES_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	ADMINISTRADOREDELSISTEMA_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	APOYO ESTUDIANTIL	APOYOESTUDIANTIL_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	APROVECHAMIENTO TIEMPO LIBRE	APROVECHAMIENTOTIEMPOLIBRE_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	BECAS	BECAS_

Módulo	Funcionalidad	Identificador
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	CONVOCATORIAS	CONVOCATORIAS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	CUENTAS X COBRAR	CUENTASXCOBRAR_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	DOTACION	DOTACION_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	ENCUESTAS	ENCUESTAS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	ESTIMULO EDUCATIVO	ESTIMULOEDUCATIVO_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	EVALUACIONES	EVALUACIONES_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	EVENTOS	EVENTOS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	FORMULARIOS	FORMULARIOS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	HOJAS DE VIDA	HOJASDEVIDA_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	INCENTIVOS	INCENTIVOS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	INFORMES ADICIONALES	INFORMESADICIONALES_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	MOVIMIENTO RUBROS	MOVIMIENTORUBROS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	OTROS CREDITOS	OTROSCREDITOS_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	PROGRAMA DE VIVIENDA	PROGRAMADEVIVIENDA_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	SALUD OCUPACIONAL	SALUDOCUPACIONAL_
SISTEMA DE TALENTO HUMANO	SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO	SEGURIDADYSALUDENELTRABAJO_

### Regla Nombre

El nombre del código del error debe ser un resumen del mensaje que se adiciona al identificador, este (si aplica) solo puede llevar el separador \_ y se deben evitar los caracteres especiales y tildes. Tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Nombre **nemotécnico**<sup>1)</sup> del error<sup>2)</sup>.
- Resumen del error<sup>3)</sup>.
- Palabras clave del error<sup>4)</sup>.

### Ejemplo

Para el mensaje “No existe el tercero con el nit.” se crearía el CODIGO de la siguiente forma:

- Identificador: **MAESTROTERCEROS\_**
- Nombre: **NOT\_FOUND**<sup>5)</sup>

Mensaje: No existe el tercero con el nit. Código de Error: MAESTROTERCEROS\_NOT\_FOUND

### Ejemplo Script de Inserción

```

--
=====
==
-- Fecha: 10:03 a. m. lunes, 30 de agosto de 2021 - carlos.torres@ada.co
-- Crear Mensaje de Error para validar existencia del tercero.
--
=====
==
INSERT INTO PRESUP01.MENSAJES_SISTEMA
(CODIGO_MENSAJE, MENSAJE, INFORMATION, STOP, EXCLAMATION,
QUESTION, NONE, OK, CANCEL, YES,
NO, RETRY, ABORT, IGNORE, DEFAULTBUTTON,
CODIGO_MEMPRESA, FECHA_REGISTRO, TIPO_PROCESO, CODIGO,
TITULO)
VALUES
((SELECT NVL(MAX(CODIGO_MENSAJE), 0) + 1 FROM
PRESUP01.MENSAJES_SISTEMA),
'No existe información del tercero con el Nit #1', 'N', 'S', 'N',
'N', 'N', 'S', 'N', 'N',
'N', 'N', 'N', 'N', 1,
'9999999999', SYSDATE, 'Tercero', 'MAESTROTERCEROS_NOT_FOUND',
'Validación del Tercero');
COMMIT;

```

### Modo de uso: Java (Próximamente)

Para las aplicaciones desarrolladas en la tecnología Java el log de sesión será implementado por medio de un servicio web.

[←Volver atras](#)

1)  
 Un código mnemotécnico (o código nemotécnico) es un sistema sencillo utilizado para recordar una secuencia de datos, nombres, números, y en general para recordar listas de items que no pueden recordarse fácilmente.

2) 3) 4)

Puede estar en inglés

5)

no existe

Last update: 2021/08/31 14:25  
ada:howto:sicoferp:factory:logmodels:message http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:logmodels:message&rev=1630419926

From:  
<http://wiki.adacsc.co/> - **Wiki**

Permanent link:  
<http://wiki.adacsc.co/doku.php?id=ada:howto:sicoferp:factory:logmodels:message&rev=1630419926>

Last update: **2021/08/31 14:25**

